

LA INFLUENCIA DE LOS JUEGOS REDUCIDOS EN EL FÚTBOL BASE

CHRISTIAN ÁLVAREZ LÓPEZ

DIEGO ALBERTO RÚALES MORALES

UNIVERSIDAD DEL VALLE SEDE PALMIRA

INSTITUTO DE EDUCACIÓN Y PEDAGOGÍA

LICENCIATURA EN EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES

2021

LA INFLUENCIA DE LOS JUEGOS REDUCIDOS EN EL FÚTBOL BASE

CHRISTIAN ÁLVAREZ LÓPEZ

DIEGO ALBERTO RÚALES MORALES

**Trabajo de grado presentado como requisito para optar al título de
LICENCIADO EN EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES**

Director de trabajo de grado

ARNULFO HERRERA MEDINA

MAGISTER

UNIVERSIDAD DEL VALLE SEDE PALMIRA

INSTITUTO DE EDUCACIÓN Y PEDAGOGÍA

LICENCIATURA EN EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES

2021

Agradecimientos

Primeramente, darle gracias a Dios porque me brindó salud, fuerza y sabiduría a lo largo de esta carrera, además ha sido ese apoyo espiritual incondicional en los momentos difíciles.

Le dedico este logro a mis padres Pedro Antonio Álvarez Muñoz y Margarita María López Cardona que son aquellas personas que me han inculcado valores a lo largo de mi formación como persona y me mantienen en ese polo a tierra que se necesita constantemente para salir adelante y no decaer ante las situaciones adversas que se presentan a diario, que me guían y me motivan siempre a trabajar y dar siempre mi mayor esfuerzo para lograr mis objetivos. Agradecer también a mi hermano, mi abuela y mi novia que fueron parte fundamental de este proceso, siendo esas personas en las cuales podía desahogarme en los momentos donde no me llegué a sentir bien y en las cuales encontré ese apoyo para seguir y retomar con más fuerza.

A mi director de trabajo de grado el magister Arnulfo Herrera Medina un agradecimiento especial por siempre tener el tiempo para resolver nuestras inquietudes y estar atento y dispuesto a orientar, corregir y brindarnos sus conocimientos en pro de la mejora de nuestra investigación.

Gracias al Club Deportivo Cerro Sporting FC por su atención y disposición por parte de sus directivos, formadores, jugadores y padres de familia que estuvieron apoyándonos y pendientes en esta investigación siempre con la mejor energía.

Finalmente agradecer a la Universidad del Valle por estos siete años en los cuales me formaron en diferentes aspectos tanto académicos como personales, a mis profesores que compartieron siempre sus conocimientos y experiencias, a mis compañeros que se volvieron amigos y siempre estuvieron prestos a enriquecernos mutuamente a lo largo de este proceso.

Christian Álvarez López

Agradecimientos

Primero que nada, agradecerle a Dios por permitirnos realizar este proyecto de grado, ya que a pesar de las complicaciones y percances por parte de la pandemia (Covid-19) todo salió muy bien.

Agradezco y dedico este proyecto de tesis a mis padres, mi hermano y mi novia por su comprensión, motivación y apoyo que me han brindado para lograr todas y cada una de mis metas, así como me impulsaron a lograr mis sueños y anhelos ya que, con su apoyo incondicional, una serie de esfuerzos personales, colectivos y familiares, permitieron el inicio, desarrollo y término de nuestra carrera profesional de “la mejor para los mejores” Universidad del Valle.

También agradecer a todos los profesores que en algún momento hicieron parte de nuestra carrera y aportaron su conocimiento en nuestra formación profesional.

Por último, a mis compañeros y amigos por compartir tantos momentos especiales que hemos pasado a lo largo de nuestra carrera.

Diego Alberto Ruales Morales

Resumen

El propósito de esta investigación es analizar la influencia de los juegos reducidos en la categoría sub-12 élite del Club Deportivo Cerro Sporting FC. Para esto se tuvo la oportunidad de contar con la participación de 15 niños. La metodología utilizada en este trabajo tiene un enfoque mixto ya que recolectamos y analizamos datos cuantitativos y cualitativos, con un tipo de investigación descriptivo, una técnica de investigación por medio de la observación donde se tienen como técnicas de recolección de datos, los test de pase, control, conducción y remate.

En los resultados de los test iniciales se pudo identificar que en los fundamentos técnicos que había más falencias es en el pase y el control, en cambio en la conducción y el remate tenían una mayor cualificación en los test aplicados. Conforme a esto se construyó y aplicó un plan de entrenamiento compuesto por 24 sesiones que se desarrollaron en 12 semanas, para determinar qué influencia tenía este con respecto a los fundamentos técnicos ya mencionados, donde para evaluar se realizan unos test finales, los cuales nos permitieron comparar, analizar y determinar que en todos los fundamentos técnicos trabajados hubo una mejoría satisfactoria, de los cuales el pase y el control fueron los fundamentos técnicos donde se evidenció una mayor evolución.

Palabras clave: Fundamentación técnica, juegos reducidos, plan de entrenamiento.

Abstract

The purpose of this research is to analyze the influence of reduced games in the elite sub 12 category of Club Deportivo Cerro Sporting FC. For this, we had the opportunity to have the participation of 15 children. The methodology used in this work has a mixed approach since we collect and analyze quantitative and qualitative data, with a descriptive type of research, a research technique through observation where the data collection techniques are used, the pass tests, control, driving and auction.

In the results of the initial tests, it was possible to identify that in the technical foundations that there were more shortcomings is in passing and control, on the other hand, in driving and finishing, they had a higher qualification in the applied tests. In accordance with this, a training plan composed of 24 sessions that were developed in 12 weeks was built and applied, to determine what influence this had with respect to the technical foundations already mentioned, where to evaluate some final tests are carried out, which allowed us compare, analyze and determine that in all the technical foundations worked there was a satisfactory improvement, of which the pass and control were the technical foundations where a greater evolution was evidenced.

Key-Words: Technical rationale, reduced games, training plan.

NOTA DE ACEPTACIÓN

Firma del jurado

Firma del jurado

Palmira, _____ de 2021.

Tabla de contenido

Agradecimientos	iii
Agradecimientos	iv
Resumen	v
Abstract	v
Presentación	11
Introducción	12
Tema	14
1. Antecedentes	15
2. Planteamiento del problema	20
2.1 Descripción del problema	20
2.2 Formulación del problema	21
2.3 Justificación del problema.....	21
3. Objetivos	24
3.1 Objetivo general	24
3.2 Objetivos específicos	24
4. Marco referencial	25
4.1 Referentes legales.....	25
4.1.1 Ministerio de Educación Nacional Ley 181 de enero de 1995. Artículo 16.....	25
4.1.2 Estatuto Federación Colombiana de Fútbol. Artículo 7	25
4.1.3 El congreso de Colombia. Ley 1967 de 2019. Artículo 4	25
4.2 Referentes conceptuales.....	26
4.2.1 Juegos reducidos.....	26
4.2.2 Fundamentación técnica	26
4.2.3 Fútbol	27
4.2.4 Entrenamiento deportivo	27
4.3 Contenido fundamentos técnicos.....	27
4.3.1 Pase	27
4.3.2 Conducción	28
4.3.3 Recepción	28
4.3.4 Remate	29

5. Estrategia metodológica	30
5.1 Enfoque	30
5.2 Tipo de investigación	30
5.3 Técnicas.....	30
5.4 Población.....	30
5.5 Muestra	30
6. Descripción y análisis de resultados	31
6.1 Resultados test inicial para identificar la condición técnica de cada uno de los niños	32
6.1.1 Diseño de protocolos de los test.....	32
6.1.2 Test inicial tiro a portería	33
6.1.3 Test inicial conducción de balón	38
6.1.4 Test inicial de control de balón.....	42
6.1.5 Test inicial pase.....	46
6.2 Resultados test final para identificar la condición técnica de cada uno de los niños.....	50
6.2.1 Test final tiro a portería.....	50
6.2.2 Test final conducción de balón	56
6.3.3 Test final de Conducción (jugador 8)	58
6.2.3 Test final de control de balón	60
6.3.4 Test final pase	64
6.3 Comparativa de resultados entre test inicial y final	68
6.3.1 Comparativo test inicial y final tiro, perfil izquierdo.....	68
6.3.2 Comparación de resultados inicial y final de tiro, perfil derecho	69
7. Conclusiones	75
8. Recomendaciones	77
9. Referencias bibliográficas	79
10. Anexos.....	83
10.1 Anexo 1. Plan de entrenamiento.....	83
10.2 Anexo 2. Resultados test iniciales y finales	136
10.2.1 Resultados test iniciales	136
10.3 Resultados test finales	181
10.3.1 Test de tiro Sergio Andrey Ospina Serrato	181
10.4 Anexo 4. Evidencia fotográfica	226

Índice de tablas

Tabla 1	23
Tabla 2	35
Tabla 3	36
Tabla 4	37
Tabla 5	40
Tabla 6	44
Tabla 7	45
Tabla 8	47
Tabla 9	48
Tabla 10	49
Tabla 11	52
Tabla 12	54
Tabla 13	55
Tabla 14	58
Tabla 15	62
Tabla 16	63
Tabla 17	65
Tabla 18	66
Tabla 19	67
Tabla 20	68
Tabla 21	69
Tabla 22	70
Tabla 23	72
Tabla 24	73

Índice de figuras

Figura 1	37
Figura 2	41
Figura 3	45
Figura 4	49
Figura 5	51
Figura 6	55
Figura 7	59
Figura 8	63

Figura 9	67
Figura 10	68
Figura 11	70
Figura 12	71
Figura 13	72
Figura 14	73

Índice de imágenes

Imagen 1	33
Imagen 2	38
Imagen 3	42
Imagen 4	46
Imagen 5	56
Imagen 6	60
Imagen 7	64

Presentación

La siguiente investigación busca determinar la influencia de los juegos reducidos en el fútbol base aplicándose en una población de 15 niños de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC, a través de un plan de entrenamiento que consta de 24 sesiones y que contiene dentro de la sesión juegos reducidos por lo general en su fase central.

Con este trabajo tuvo como propósito analizar si mediante los juegos reducidos se produce una repercusión significativa en la fundamentación técnica después de aplicar el plan de entrenamiento.

Para determinar la influencia de estos juegos reducidos se realizó un test diagnóstico inicial que busca evaluar las condiciones técnicas en las cuales llegaban los niños.

El segundo test se aplicó al finalizar el plan de entrenamiento para determinar qué cambios se produjeron en la fundamentación técnica de cada uno de los deportistas y así poder comparar y analizar los resultados.

Introducción

El día de hoy es bien sabido que el fútbol ha evolucionado en todos sus aspectos y las metodologías de trabajo para la preparación de los futbolistas, ya sea en las capacidades físicas, técnicas o tácticas no son la excepción y es por esto que queremos desarrollar este trabajo teniendo en cuenta también, que muchas escuelas deportivas siguen trabajando con métodos tradicionales donde le dan poca importancia al juego, al aprendizaje y vivencias que se puede lograr a través del mismo.

En este trabajo podremos encontrar la relación que tienen los juegos reducidos en el fútbol base y qué tan importante termina siendo en su fundamentación técnica.

El presente estudio tiene como línea de investigación la pedagogía de la actividad física y como grupo la actividad física y calidad de vida, con énfasis en deporte debido a que vamos a trabajar con un deporte colectivo como lo es el fútbol y tendrá como campo de aplicación el entrenamiento deportivo y preparación física ya que entraremos a desarrollar un plan de entrenamiento estructurado en pro de la mejora de los fundamentos técnicos básicos de este deporte.

Esta investigación desarrollará un programa de entrenamiento que tendrá como eje principal los juegos colectivos en espacio reducido y así mismo con menos jugadores para desarrollar las tareas. Nos basamos en el aspecto técnico teniendo en cuenta que la adquisición de habilidades motrices específicas y las psicomotoras que dan lugar a la adquisición de la técnica deportiva tienen lugar desde los nueve (9) a los trece (13) años, según los periodos sensibles (Martin, 1982), edad donde se encuentra comprendida la muestra de esta investigación que se realiza con los niños de la categoría sub-12 elite del club deportivo Cerro Sporting FC.

Tenemos en cuenta que la técnica en los niños se sigue trabajando en diversos lugares con el método analítico con el cual se desarrolla mecanización de movimientos. En esta investigación se quiere comprobar si a través de un método global como los son juegos reducidos (JR), se efectúan cambios en los fundamentos como son el pase, la recepción, la conducción y el remate tanto en los entrenamientos como en la competencia, en situaciones reales del juego.

Tema

Juegos reducidos, niñez y fútbol.

1. Antecedentes

Los juegos reducidos en el entrenamiento del fútbol. Casamichana et al. (2015).

El objetivo fue desarrollar formas de juego lúdico-deportivas para el mejoramiento de las capacidades físicas y la toma decisiones en competencia. En este estudio podemos evidenciar como los autores buscan realizar una propuesta sobre el tipo de capacidades condicionales que más se trabajan en función a variables como (Resistencia, Fuerza y Velocidad).

En este proceso encontraremos un conjunto de leyes biológicas y pedagógicas que se relacionarán entre sí, las cuales son conocidas como principios básicos del entrenamiento las cuales dan referencia a la organización, orientación, y optimización de la capacidad de acción de deportista y entrenadores (Weineck, 2005). Además, va a suponer una fuente de información para la organización y el diseño de las tareas específicas para el entrenamiento del juego reducido, que deben asegurar un trabajo en el que se realicen situaciones semejantes a la propia competición.

El presente estudio tiene un carácter documental – descriptivo debido a que toma como referencia una consulta bibliográfica efectuada conforme al tema tratado, para realizar una descripción que permita dar respuesta al problema y objetivos formulados. De acuerdo con el enfoque, direccionamiento y características dadas al estudio, el método utilizado es de carácter cualitativo. Se evidenció que este tipo de entrenamiento es utilizado para la estimulación de situaciones próximas a las cuales se enfrentarán los jugadores en una competencia real y así desarrollar en el jugador una mejor toma de decisiones cuando este se encuentra en condiciones de presión y fatiga.

Efectos de un programa de juegos reducidos en la percepción subjetiva del esfuerzo en una muestra de chicas adolescentes. Martín et al. (2015)

El objetivo de este estudio es determinar los efectos de un programa de actividad física basado en los juegos colectivos reducidos. El propósito del trabajo fue evaluar cómo influyen los efectos de un programa de actividad física basado en juegos colectivos reducidos (3 Vs 3) sobre la PSE en un grupo de chicas adolescentes no entrenadas. Así mismo medir la eficacia en la toma de decisiones durante el juego.

El presente estudio tiene un carácter cuasiexperimental con dos grupos aleatorios a los cuales se les dará un enfoque de control y un enfoque experimental. El presente estudio pone en evidencia como en un grupo de chicas adolescentes no entrenadas mejora la toma de decisiones durante la competencia, mediante la práctica física continua a través de juegos reducidos y ha generado una adecuada adaptación a las demandas del juego colectivo.

Grado de intervención técnica en juegos reducidos de futbol y futbol 11 infantil. Soto y Pérez (2014)

El objetivo de esta investigación es determinar la influencia de los juegos reducidos (SSGs) sobre el grado de intervención técnica de los jugadores en la categoría infantil. La finalidad de este trabajo fue mejorar la técnica de pase, control y conducción presentes en el futbol 11 (Infantil). Se buscó mejorar tanto la parte ofensiva como la defensiva y poniendo diferentes situaciones de juego tanto con el arquero como sin este, esto para el desarrollo de situaciones de juego similares a las que los jugadores se enfrentarán en una competencia real.

El presente estudio tiene un enfoque mixto y tiene un carácter observacional directo y con un muestreo intencional, donde participaron 18 jugadores de 12 años que juegan en el mismo equipo de fútbol en Salamanca; Este entrena 4 horas a la semana más un partido de fútbol 11 de 70 minutos a la semana. El presente estudio nos pone en evidencia que en acciones ofensivas como el pase y el control son las acciones técnicas que más se producen y repiten en un partido de fútbol, considerando esto los juegos reducidos nos ayudarían a estimular el pase, control y técnica colectiva más en el juego reducido que en el fútbol 11.

Cuantificación y análisis de situaciones ofensivas en partidos reducidos en fútbol. Díaz (2016).

El objetivo de esta investigación es identificar las acciones ofensivas tácticas con mayor relevancia en cada formato de partido reducido, superficie de juego y grupo de edad. La finalidad de este estudio es comparar y analizar la repercusión cualitativa y cuantitativa de cada formato de partido reducido.

El presente estudio tiene un enfoque empírico, que es aquella investigación basada en la experimentación o la observación (evidencias), ya que convergen gran cantidad de experiencias personales y de investigaciones previas para dar respuesta al impacto de cada forma de juego reducido presente en las distintas edades. Los resultados muestran que hubo variaciones significativas en función de cada formato de partido, superficie de juego y grupo de edad. Entre las principales conclusiones se observó que hay más ataques y más toques al balón en los formatos con menos jugadores, que los campos de césped artificial generan más ataques y que la madurez influye en las variables técnicas y tácticas de forma directa.

La iniciación deportiva y su incidencia en el desarrollo de los fundamentos del fútbol en las categorías sub-8 y sub-10 de la academia Jonathan Arroyo de la ciudad de Latacunga.

Arroyo (2013)

El objetivo de esta investigación es determinar el nivel de conocimientos que poseen los entrenadores acerca de la iniciación deportiva en las categorías sub-8 y sub-10 para el desarrollo de los fundamentos técnicos del fútbol en la Academia de fútbol. Cuál es el nivel de conocimientos que poseen los entrenadores acerca de la iniciación deportiva en las categorías sub-8 y sub-10 para el desarrollo de los fundamentos técnicos del fútbol en la Academia Jonathan Arroyo.

El presente estudio utiliza una investigación de campo, por cuanto se hizo observación directa en los entrenamientos y prácticas deportivas de los niños de 8 a 10 años. Esta investigación una vez culminada es útil y beneficiosa por las siguientes razones: Sirve para los profesores de iniciación deportiva en la disciplina del fútbol, para que tengan un modelo de cómo desarrollar los fundamentos técnicos, a través de métodos adecuados, así como para conocer el nivel de conocimientos de los profesores, esto sirve a las autoridades para que se haga un seguimiento a los entrenadores, o al menos le sugieran que deben capacitarse. Así como elaborar una guía de enseñanza para la disciplina del fútbol.

Las bases teóricas de nuestro trabajo y sobre la cuales hemos apoyado nuestra investigación nos arrojaron los siguientes resultados ya obtenidos:

1. Se evidencia que el método de enseñanza más utilizado es el método global, siendo la combinación de varios métodos de enseñanza la forma más idónea para enseñar el fútbol

en sus diferentes etapas, buscando mejorar las cualidades de cada uno de nuestros jugadores.

2. Cada entrenador utiliza los métodos de enseñanza que cree más convenientes para formar a los jugadores que tiene a su cargo, sin embargo, la elección de estos métodos se ve muchas veces condicionada por el entorno en donde se realiza dicho trabajo.
3. Trabajar en el fútbol base también exige a los entrenadores estar en un proceso de formación continuo, donde en muchas ocasiones el entrenador tiene que conocer el desempeño de la labor de otros profesionales para poder valorar y mejorar su propia actuación, con el fin de aumentar la calidad de sus sesiones de entrenamientos y en consecuencia, la de sus jugadores. Si bien los partidos de competición son un gran escenario para el aprendizaje, es en las sesiones de entrenamiento donde el entrenador propone los ejercicios y selecciona los métodos de enseñanza que él cree más adecuados para formar a sus jugadores.

2. Planteamiento del problema

2.1 Descripción del problema

El día de hoy es bien sabido que el fútbol actual tiene unas exigencias en el aspecto técnico, táctico y físico, para esto los futbolistas deben de estar preparados para resolver o solucionar situaciones de juego en un menor espacio y tiempo limitado por la presión del rival.

A raíz de lo mencionado anteriormente surge este problema de investigación, a partir de observar que se sigue trabajando la fundamentación técnica de forma analítica o tradicional, dándole poco tiempo en las sesiones de entrenamiento al juego, y dejando de lado los otros métodos de enseñanza que se pueden aplicar al fútbol. También pensar si los juegos reducidos que derivan del método global pueden influir más en el aprendizaje de los niños, teniendo en cuenta la evolución constante que hay en el ámbito pedagógico y deportivo y su relación entre sí, pero que muchas veces no se aplica. Hay que tener en cuenta que los niños tienen un aprendizaje más significativo a través del juego, que es donde puede explorar, tomar decisiones y debe aplicar los gestos técnicos dependiendo la situación de juego que se le está presentando.

Por ello decidimos trabajar sobre este problema y es encontrar la respuesta mediante la ejecución de un plan de entrenamiento en el cual se brindarán las herramientas adecuadas , que tendrán como base ejercicios que respondan a ejecutar los fundamentos técnicos en situaciones lo más reales al juego posible y en espacios más pequeños para que los jugadores tengan más posibilidad de contactar el balón y a partir de allí comprobar que tanta incidencia tienen los juegos reducidos en la fundamentación técnica de los niños, tanto en entrenamiento como en competencia.

2.2 Formulación del problema

¿Cuál es la influencia de los juegos reducidos en la fundamentación técnica del fútbol, en los niños de la categoría sub-12 élite del Club Deportivo Cerro Sporting FC?

2.3 Justificación del problema

Es conveniente realizar esta investigación ya que es determinante conocer que impacto tienen los métodos de enseñanza en los niños y verificar que nos aportan en realidad en un deporte de conjunto como el fútbol. En este caso es notable resaltar que trabajaremos con el método global, específicamente con los juegos reducidos, donde desde un inicio ya se pone a disposición de los niños el juego como eje principal de todas las actividades y también el trabajo en equipo como factor fundamental para conseguir las tareas u objetivos de cada ejercicio. Lo mencionado anteriormente son aspectos influyentes para conseguir los objetivos a lo largo de nuestra vida y fortalecerlos desde temprana edad a través del deporte. Esto nos conduce hacia una mejora en nuestra sociedad ya que se convierten en personas que encajan fácilmente en un círculo social y además de ello siempre tratarán de buscar una solución en equipo.

En el ámbito de la educación física es relevante saber qué nos proporciona este método con este tipo de ejercicios o juegos reducidos para la adquisición de habilidades motrices y fundamentación técnica. También aportarles a las personas que lean nuestra investigación un conocimiento sobre la viabilidad de estos juegos para el mejoramiento de los fundamentos técnicos y evaluar si se deben o no aplicar al momento de elaborar planes de entrenamiento que vayan enfocados hacia la técnica deportiva en el fútbol base.

La importancia de nuestro trabajo nace del desconocimiento de los entrenadores acerca de la iniciación deportiva para el desarrollo técnico del fútbol, esto producto de las siguientes causas:

El tener conocimientos empíricos acerca de los métodos a utilizar los entrenadores de este deporte. Desinterés por la actualización y la capacitación deportiva, en la enseñanza de esta disciplina, dando como resultado el desconocimiento acerca de la iniciación deportiva para el desarrollo de los fundamentos técnicos del fútbol. Otra de las causas es la falta de capacitación profesional de entrenadores empíricos, dando como resultado que los instructores actúen tradicionalmente y con normas caducas lo que causa que existan niños con una inadecuada formación, y siguiendo en el desarrollo de los fundamentos técnicos del fútbol, por el desconocimiento de la iniciación deportiva. Es notable recalcar que se debe estar constantemente investigando acerca de los métodos de enseñanza en la iniciación deportiva en el fútbol teniendo en cuenta que es un deporte muy global que gracias a la tecnología mantiene en constante evolución.

A continuación, un cuadro comparativo que nos pone en contexto las diferencias entre los métodos:

Tabla 1*Comparación método analítico o tradicional vs. Juegos reducidos*

Método analítico o tradicional	Juegos reducidos (small-sided games)
Son ejercicios poco lúdicos donde no se genera integración.	Son ejercicios muy lúdicos y dónde se asemejan las situaciones de juego reales que se viven en competencia.
Son ejercicios fáciles de ejecutar, pero muy monótonos.	Tienen un grado de dificultad más alto pero ese grado va acorde a las tareas que se le vayan indicando al jugador.
Comprende cada aspecto por sí solo nos los Relaciona entre sí. Ej: físico, técnico, táctico.	Comprende el juego como un todo, trabajando conjuntamente varios componentes al mismo tiempo. Ej: físico-técnico, técnico-táctico, físico-táctico y psicológicos.
Suele aislar aspectos cognitivos, por lo que no ayuda a pensar al jugador.	Trabaja mucho el aspecto cognitivo ya que el niño debe ejecutar sus acciones motrices y técnicas en momentos de presión similares a la competición.
Produce patrones de movimiento, porque limita la creatividad.	Estimula la creatividad ya que es mediante el juego que el jugador va resolviendo los problemas que se le presentan en el mismo.
Es necesario para adquirir el aprendizaje de la fundamentación técnica básica y más en edades tempranas.	El aprendizaje de gestos técnicos se realiza de forma integradora con la organización colectiva utilizada y aprendida por el equipo.

3. Objetivos

3.1 Objetivo general

Analizar la influencia de los juegos reducidos en la fundamentación técnica del fútbol, en los niños de la categoría sub-12 del club Cerro Sporting FC.

3.2 Objetivos específicos

- Identificar la fundamentación técnica de los niños de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC.
- Diseñar y aplicar un programa de entrenamiento que incorpore juegos reducidos al entrenamiento habitual de fútbol.
- Identificar en cuál de los fundamentos técnicos tuvo mayor efecto los juegos reducidos.
- Evaluar la influencia de los juegos reducidos en la fundamentación técnica de los niños de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC.

4. Marco referencial

4.1 Referentes legales

4.1.1 Ministerio de Educación Nacional Ley 181 de enero de 1995. Artículo 16

Las formas como se desarrolla el deporte son las siguientes: Deporte formativo. Es aquel que tiene como finalidad contribuir al desarrollo integral del individuo. Comprende los procesos de iniciación, fundamentación y perfeccionamiento deportivos. Tiene lugar tanto en los programas del sector educativo formal y no formal, como en los programas desescolarizados de las Escuelas de Formación Deportiva y semejantes. (Ley 181, 1995, pág. 5).

4.1.2 Estatuto Federación Colombiana de Fútbol. Artículo 7

La federación tendrá por objeto: 1. Fomentar, patrocinar y organizar la práctica del fútbol asociado y sus modalidades deportivas en todas las categorías del ámbito nacional e impulsar programas de interés público y social. (FCF, pág. 2).

4.1.3 El congreso de Colombia. Ley 1967 de 2019. Artículo 4

Elaborar, de conformidad con la ley orgánica respectiva y con base en los planes municipales y departamentales, el plan sectorial para ser incluido en el Plan Nacional de Desarrollo, que garantice el fomento y la práctica del deporte, la recreación el aprovechamiento del tiempo libre y la educación física en concordancia con el Plan Nacional de Educación, regulado por la Ley 115 de 1994. Que nos especifica en el punto número 12. La formación para la promoción y preservación de la salud y la higiene, la prevención integral de problemas socialmente relevantes, la educación física, la recreación, el deporte.

4.2 Referentes conceptuales

4.2.1 Juegos reducidos

Los juegos reducidos son muy importantes en los deportes colectivos y nos permiten desarrollar los aspectos físicos, técnicos, tácticos del deportista, teniendo en cuenta que el deportista tiene mucho más contacto con el elemento principal del deporte que se está practicando. En niños es importante desarrollar este tipo de ejercicios ya que permite una interacción constante entre el balón y él, dándole paso al descubrimiento de los diversos contactos que se pueden ejecutar y cómo los debe aplicar en situaciones reales de juego. Se puede considerar un método especialmente ventajoso para jóvenes, teniendo en cuenta que el desarrollo de las habilidades específicas es altamente dependiente de la frecuencia de práctica (Impellizzeri, Marcora, Castagna, Reilly, Sassi, Iaia, y Rampinini, 2006).

Estructuralmente, son duelos colectivos (colaboración-oposición) desarrollados en un espacio común y con participación simultánea (Parlebas, 2001).

Habitualmente, estas tareas son realizadas en espacios reducidos, con la modificación de diversas reglas y participando un menor número de jugadores con respecto al reglamentario fútbol 11 (Casamichana y Castellano, 2010; Hill-Haas y col., 2011; Little, 2009).

4.2.2 Fundamentación técnica

De acuerdo con Merino (2012), son todas las acciones técnicas que primero se enseñan y luego se desarrollan. Se deben entrenar a través de los principios del juego. Teniendo claro que hay una relación permanente en la ejecución de los diferentes fundamentos. Una excelente fundamentación de nuestros jugadores permitirá una efectiva elaboración de estos a través del juego individual y colectivo en la fase ofensiva y defensiva con alto grado de efectividad.

Zapata, (2008) define la técnica como los procedimientos de rutina para resolver, de acuerdo con la situación, tareas motrices deportivas. Aquí se incluyen tanto las formas de movimientos propios de la modalidad como su variación dependiendo de la situación.

4.2.3 Fútbol

Según Parlebás (1988), en el fútbol se dan situaciones sociomotrices o procesos de interacción y de comunicación interpersonal que se desarrollan en el marco estratégico impuesto por la regla del juego.

Para Hernández (1993), el fútbol es un deporte de equipo de colaboración oposición, que se juega en un espacio ‘semisalvaje’ y común, con participación simultánea.

4.2.4 Entrenamiento deportivo

Esta es una actividad deportiva sistemática de larga duración, graduada de forma progresiva a nivel individual, cuyo objetivo es conformar las funciones humanas, psicológicas y fisiológicas para poder superar las tareas más exigentes (Bompa, 1983).

Este es un proceso sistemático dirigido al perfeccionamiento deportivo, que pretende desarrollar óptimamente la capacidad y disposición de juego y de rendimiento de todos los jugadores y del equipo, teniendo en cuenta conocimientos teóricos, experiencia práctica y todos condicionamientos personales, materiales y sociales (Martin, 1977).

4.3 Contenido fundamentos técnicos

4.3.1 Pase

Peña (año), ofrece una definición quizá demasiado abstracta y general, aunque interesante porque introduce el concepto de comunicación, desde un punto de vista fundamental, pues el

pase implica el entendimiento mutuo entre dos jugadores: “Ejecución técnica de comunicación entre dos jugadores del mismo equipo” (p. 22).

Finalmente, para Azhar (1999), el pase “es el acuerdo tácito entre dos jugadores que llegan a ser dos puntos de unión del balón. Uno transmite el balón, el otro ejecuta el movimiento (control, amortiguado, etc.) para apropiárselo” (p. 2).

4.3.2 Conducción

Arroyo (2009) determina la conducción del fútbol como acción de control y manejo del balón en su desplazamiento por la pista.

Saramago (1999) define la acción técnica que realiza el jugador al controlar y manejar el balón en su rodar por el terreno de juego.

4.3.3 Recepción

Según González (2012) indica que: Un control no es otra cosa que “la acción mediante la cual nos apropiamos del balón dejándolo en condiciones de ser jugado seguidamente.

Los controles del balón pueden ser los siguientes:

Según Vásquez (año), el control orientado se realiza al ras del suelo a una altura antes de que la pelota llegue al suelo, de esta forma se modifica notablemente la altura, la velocidad y la trayectoria de la esfera. Las superficies de contacto a través de las cuales se lleva a cabo esta técnica son variables, bien sea, muslo, cabeza, pecho, empeine interior y exterior, lo cual siempre dependerá de la altura que posea la pelota.

4.3.4 Remate

Las ventajas de poder realizar una correcta técnica del golpe de balón, es la posibilidad de poder marcar un gol en algunas instancias del partido que proporcionan una ventaja de espaciotemporal, como sería un tiro de esquina, un penal, tiros libres, etc. Se puede apreciar un incremento importante en estas investigaciones en la época de los ochenta (Perea, 2008).

De acuerdo con González (2012) el fundamento técnico individual consiste en golpear el balón con el fin de dirigirlo al arco rival en busca del gol.

5. Estrategia metodológica

5.1 Enfoque

Esta investigación tiene un enfoque mixto ya que recolectamos y analizamos datos cuantitativos y cualitativos, así como su integración y discusión conjunta, para realizar inferencias producto de toda la información recolectada y lograr un mayor entendimiento del fenómeno bajo estudio.

5.2 Tipo de investigación

Esta investigación es de tipo descriptivo dado que necesitamos explicar la influencia que hay entre los juegos reducidos en la fundamentación técnica después del programa de entrenamiento a ejecutar.

5.3 Técnicas

Se usarán técnicas de recolección de datos como el test donde se permitirá analizar y comparar los resultados para poder concluir con exactitud los cambios que se generen a través del plan de entrenamiento realizado.

Teniendo en cuenta lo mencionado anteriormente los instrumentos de recolección de datos son el test de pase, test de conducción con y sin obstáculos, test de remate, test de recepción que se realizarán al inicio y a l final del proceso para determinar la influencia de los juegos reducidos en los fundamentos técnicos en la muestra seleccionada.

5.4 Población

Jugadores de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC, de El Cerrito Valle.

5.5 Muestra

La muestra estuvo conformada por 15 deportistas de la Categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC, de El Cerrito Valle.

6. Descripción y análisis de resultados

En esta parte del trabajo se encontrarán los resultados de los test realizados tanto iniciales como finales y su respectiva comparación para determinar si hubo o no una evolución en los fundamentos técnicos trabajados después de aplicar el plan de entrenamiento durante 12 semanas que consta de 22 sesiones de entreno, debido al tema de la pandemia (COVID-19) se contaba con menos días para poder realizar los entrenos. Los test se llevaron a cabo en Cerrito en la cancha del Barrio Buenos Aires el día 8 de octubre del 2020 el test inicial y el día 19 de enero del 2021 el test final con 15 jugadores de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC.

Para crear un plan de entrenamiento se debe tener en cuenta un test de valoración inicial de la población con la que se va a trabajar y la planificación va conforme a los resultados obtenidos en dicho test y en conjunto con los objetivos que quiere responder el trabajo. En este caso componentes que se van a valorar son los fundamentos técnicos que son, el pase la recepción, conducción y remate.

El test de valoración consiste en ejercicios simples en los cuales se puede medir en qué nivel se encuentra el portero en su momento actual. Se realizan al principio de una investigación, para valorar el nivel en que se encuentra actualmente y al final, para valorar la progresión y los resultados obtenidos.

Las sesiones de entrenamiento que realizan en nuestro programa van enfocadas a los juegos reducidos, pero sin dejar de lado algunos componentes como lo es el trabajo coordinativo, físico y otros aspectos. Esto quiere decir que en las sesiones se incluirán dos o tres ejercicios reducidos en su mayoría, pero estos no abarcarán el 100% de la misma.

Cada sesión de entrenamiento la conforma tres fases: la fase de calentamiento que por lo general tiene una duración de 15 a 20 minutos con el objetivo de preparar el organismo para que pueda soportar el trabajo que se va a realizar. Se realizan actividades de activación cardiaca, movimientos con balón, juegos predeportivos y/o recreativos, desplazamientos, movilidad articular y estiramiento.

La fase central es donde se hace el trabajo específico de la sesión, es también la fase de entrenamiento que se tiene que durar (entre el 60% y 70% del entrenamiento) donde se hacen trabajos técnicos y físicos, pero es aquí donde vamos a enfatizar en los juegos reducidos.

La fase final que es la vuelta a la calma tiene un lapso de 10 a 15 minutos donde consiste en relajar los músculos, en bajar el ritmo cardiaco en donde por lo general se realiza el estiramiento o caminatas.

6.1 Resultados test inicial para identificar la condición técnica de cada uno de los niños

6.1.1 Diseño de protocolos de los test

Antes de comenzar a valorar la cualificación técnica de los deportistas, éstos deben de realizar un calentamiento para de esta manera intentar estandarizar en la medida de lo posible la batería de test que se ha diseñado.

Un calentamiento tipo que podrían realizar sería el siguiente:

Tres minutos de carrera continúa a ritmo suave alrededor de la pista de fútbol, con el objetivo de poner en marcha el sistema cardiorrespiratorio y "desentumecer" músculos y articulaciones.

Cinco minutos de movilidad articular, siguiendo un orden de arriba abajo con el fin de no olvidar ninguna articulación ni grupo muscular. El objetivo de esta fase del calentamiento tiene como fin principal disminuir la viscosidad muscular y provocar una mayor elasticidad en las fibras musculares, ligamentos y tendones.

Tres minutos de estiramientos, primero de forma estática, y posteriormente de forma dinámica para excitar los huesos musculares, aunque no de forma muy brusca para evitar el reflejo miotático de estos.

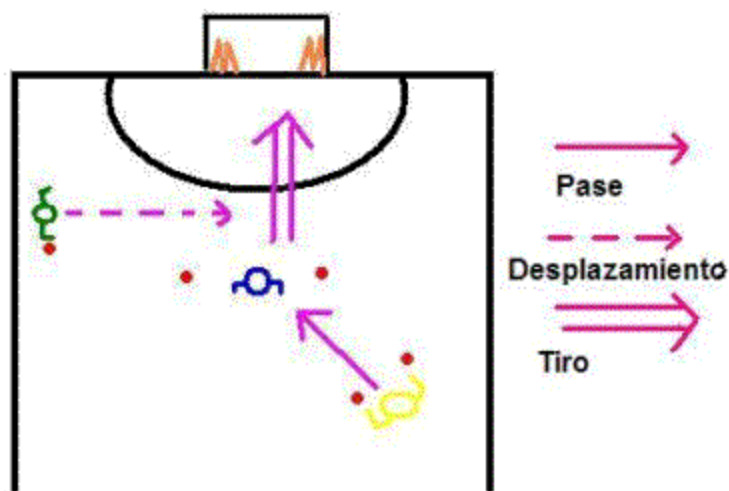
Diez minutos de juegos, (el juego de los 10 pases, cinco minutos jugando con la mano, y 10 minutos con los pies), para así activar los órganos con una mayor implicación en el fútbol, y con unos objetivos no solo a nivel fisiológico, sino también a nivel psicológico, como la mejora de atención, de motivación, etc.

6.1.2 Test inicial tiro a portería

Descripción de la prueba.

Imagen 1

Test inicial tiro a portería



El jugador azul, será en este caso el que va a ser evaluado, partirá de una posición de espaldas a la portería, aproximadamente a tres metros del área. Un compañero (jugador amarillo) se situará con balón a unos siete metros más retrasado que el jugador azul y en banda derecha. El jugador verde, se situará en la línea de banda izquierda a la altura del jugador verde. Por último, en la portería se situarán dos conos junto a cada palo y un portero entre los conos.

El test comienza cuando el jugador amarillo realiza un pase al pie al jugador azul, el cual debe realizar un tiro a portería desde fuera del área antes de que el jugador verde (que empieza a correr en el momento en que el jugador amarillo realiza el pase), le alcance e intercepte el tiro.

Cada jugador realizará cinco tiros recibiendo el pase desde la derecha como se explica en el dibujo anterior, y cinco tiros recibiendo el pase por la izquierda, saliendo el defensor desde el lado contrario.

El jugador azul (el cual es evaluado), debe de conseguir realizar el tiro de forma rápida, de manera que logre golpear al balón sin que el jugador le moleste, por lo que esta será la primera valoración que hagamos del jugador (velocidad de tiro). Para evaluar los otros dos parámetros (precisión y potencia), hemos colocado un objetivo en el interior de la portería (cuatro conos, dos junto a cada poste), los cuáles los jugadores deben intentar derribar, de tal forma que se combine en el golpeo a portería tanto la precisión (tocar el cono), como la potencia (derribar el cono).

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar la cualificación técnica del jugador en el tiro, usaremos el siguiente sistema de puntuación:

Tabla 2*Valoración final. Sistema de puntuación*

Acción	Puntuación
El jugador no logra tirar	1
El defensor intercepta el disparo	2
El tiro se va por fuera de la portería	3
El tiro lo detiene el portero	4
El tiro entra a gol	5
El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6

De los cinco tiros realizados recibiendo el pase desde la derecha, se eliminará tanto la mejor puntuación como la peor de cada jugador, haciendo sumatoria de las otras tres puntuaciones, la cual será la puntuación final. Lo mismo se realizará con las puntuaciones obtenidas desde el lado contrario, por lo que tras realizar el test cada jugador obtendrá dos puntuaciones, una por cada lado. La puntuación máxima por cada pierna será de 18 puntos.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala
- 4 a 8 puntos: Regular
- 9 a 11 puntos: Buena
- 12 a 15 puntos: Muy buena
- 16 a 18 puntos: Excelente

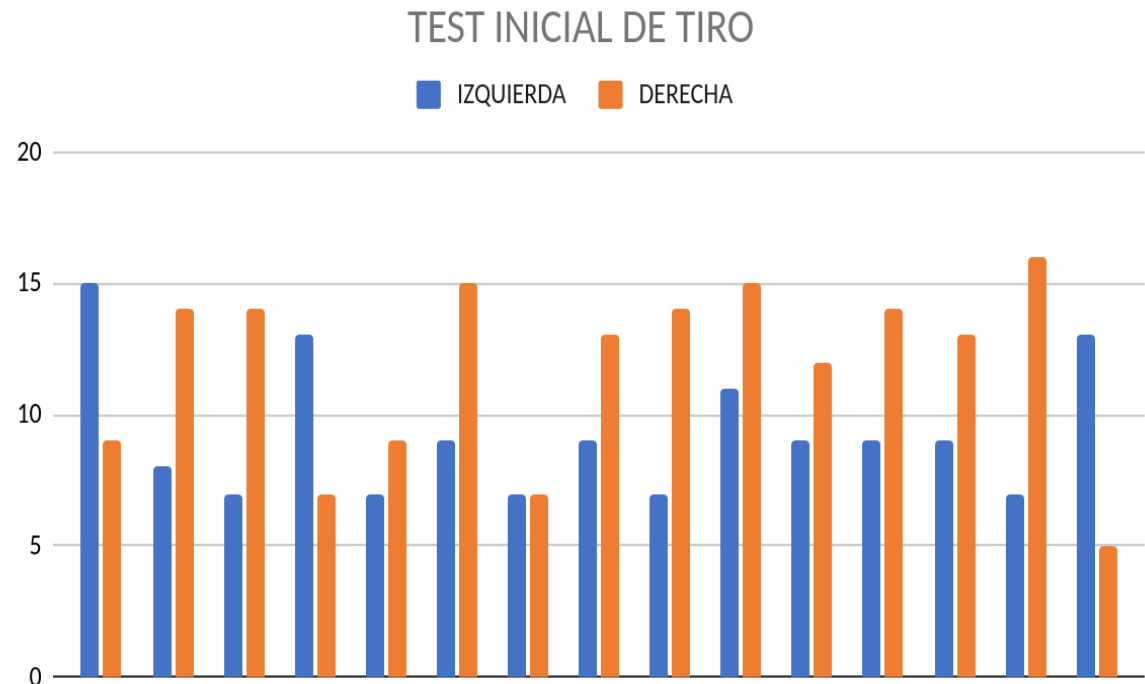
Tabla 3*Test inicial de tiro (jugador 8)*

No.	Acción	Puntuación	Izquierda	Derecha
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	X	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		X
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			2	4
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	X	
2	El tiro entra a gol	5		X
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	5
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		X
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	2
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
4	El tiro lo detiene el portero	4		X
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	4
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		X
		TOTAL	3	6

Tabla 4
Resultados test inicial de tiro

	Test inicial tiro	
	Izquierda	Derecha
Jugador 1	15	9
Jugador 2	8	14
Jugador 3	7	14
Jugador 4	13	7
Jugador 5	7	9
Jugador 6	9	15
Jugador 7	7	7
Jugador 8	9	13
Jugador 9	7	14
Jugador 10	11	15
Jugador 11	9	12
Jugador 12	9	14
Jugador 13	9	13
Jugador 14	7	16
Jugador 15	13	5

Figura 1
Test inicial de tiro



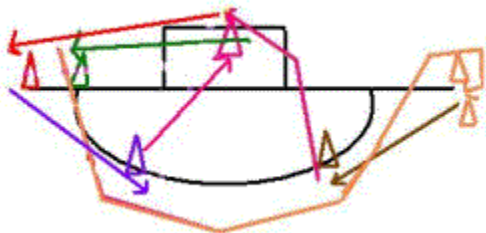
Según la figura anterior, el 86,6 % de los niños, se encuentran en uno de sus dos perfiles, que en todos es su pierna hábil con una calificación de 12 a 16 puntos, esto quiere decir que su calificación cualitativa es muy buena o excelente y en contraste con esto el 53.3 % de los niños se encuentra con una calificación cuantitativa de cuatro a ocho puntos, indicándonos que su calificación cuantitativa en su pierna inhábil es regular.

6.1.3 Test inicial conducción de balón

Descripción de la prueba.

Imagen 2

Test inicial conducción de balón



Los dos conos naranjas colocados en el córner, será la salida del circuito de conducción. Se colocarán también los siguientes conos:

En la línea de área a medio camino entre la línea de banda derecha y el palo corto se colocará un cono (marrón). Lo mismo se hará también en la parte izquierda, colocando otro cono (morado). Un metro detrás de la portería, se colocará otro cono (fucsia). En el córner izquierdo, se colocará un cono (rojo). Por último, se coloca un cono (verde) a un metro del córner izquierdo (justamente donde comienza la línea del área).

El jugador, deberá hacer el siguiente recorrido, primeramente, sin balón y posteriormente, tras un descanso con balón:

Sale en el córner izquierdo entre los conos naranjas, dirigiéndose al cono marrón, el cual rodea, luego va hacia el cono fucsia de detrás de la portería, desde ahí pasará al córner izquierdo (cono rojo), el cual también rodea para luego dirigirse al cono morado, desde el cono morado irá a dar la vuelta al cono fucsia, para volver hacia el cono verde, al cual lo rodeará por fuera, para luego correr por fuera de la línea de área hacia los conos naranjas de la salida, rodeándolos y entrando a la llegada por detrás de ellos.

Primeramente, se anotará el tiempo, que el jugador tarda en realizar el recorrido sin balón, para luego compararlo con el tiempo que tarda en realizar el circuito con balón, de esta forma cuanta menos diferencia exista entre ambos tiempos mayor será la cualificación técnica del futbolista en la conducción, ya que el balón se habrá llevado cerca del pie, y sin que se pierda mucha velocidad en la carrera, es decir, de forma más natural.

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar la cualificación técnica del jugador, como he comentado anteriormente, observaremos la diferencia de ambos tiempos (tiempo que tardamos en realizar el circuito con balón, y el tiempo que tardamos en realizarlo sin balón), calculado con ese tiempo un porcentaje.

$$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$$

De manera que cuanto más cercano sea el porcentaje al 100 %, mayor será la cualificación técnica del deportista en la conducción de balón.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 30% puntos: Mala
- 31% a 50% puntos: Regular
- 51 a 70% puntos: Buena
- 71% a 90% puntos: Muy Buena
- 91% a 100% puntos: Excelente

Conducción (Jugador 8).

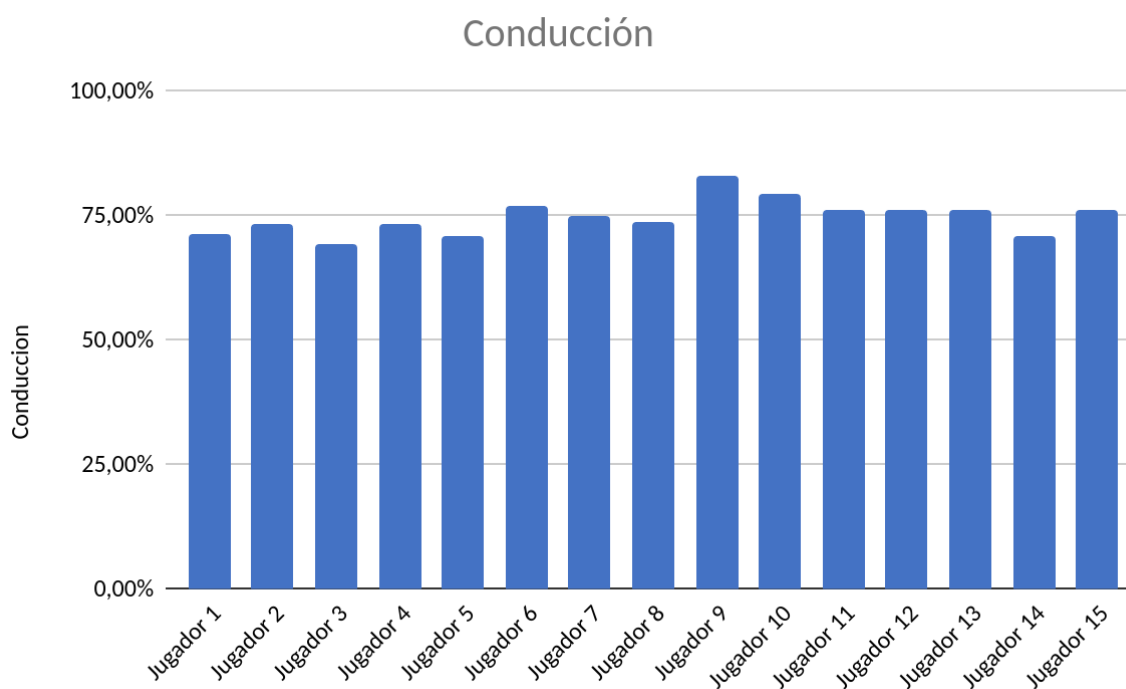
$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

34 Seg. / 46 Seg. * 100= 73.9

Tabla 5

Resultados test inicial de conducción

Test inicial de conducción	
	Puntuación
Jugador 1	71,40%
Jugador 2	73,30%
Jugador 3	69,20%
Jugador 4	73,40%
Jugador 5	70,80%
Jugador 6	77%
Jugador 7	75%
Jugador 8	73,90%
Jugador 9	83%
Jugador 10	79,50%
Jugador 11	76%
Jugador 12	76%
Jugador 13	76%
Jugador 14	71%
Jugador 15	76%

Figura 2*Resultados test inicial de conducción*

Según la figura anterior podemos identificar que el 93% de los niños tienen una conducción con un porcentaje mayor lo que cualitativamente nos indica que se encuentran cualitativamente según los indicadores anteriores en una puntuación muy buena.

6.1.4 Test inicial de control de balón

Descripción de la prueba.

Imagen 3

Test inicial de control de balón



El jugador marrón (el cual será evaluado en este test de control de balón) se situará al borde del área, de cara al jugador azul, que se encuentra en el medio del campo con el balón. Detrás del jugador marrón se situará un defensor, y en la portería un portero, que, aunque no intervenga en el test, si nos servirá para dar una mayor contextualización al test, así como una mayor motivación a los jugadores al enlazar el control con una acción posterior que será un tiro a portería. A la altura de la línea de puntos se situarán 2 conos (uno frente a cada poste de la portería).

El test lo comenzará el jugador azul, el cual realizará un pase al jugador marrón, que deberá controlar el balón y realizar un disparo a portería. En el momento que el jugador azul realiza el pase, el defensor, debe correr a tocar cualquiera de los dos conos situados en la línea de puntos, y una vez lo toque deberá intentar evitar que el jugador marrón no logre tirar a portería.

El jugador marrón debe de anticiparse al balón, para así evitar posibles anticipaciones defensivas, y además debe de fijarse en el movimiento del defensor, y de esta manera orientar el control de balón hacia el lado contrario de donde esté éste. También ha de utilizar las superficies de contacto adecuadas para la situación (interior del pie), y utilizar la pierna adecuada para controlar el balón y no sólo la dominante, ya que en algunos casos esto puede entorpecer el control. Si el jugador cumple todo esto conseguirá realizar un tiro a portería antes de la llegada del defensor.

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar este test de control, he diseñado un sistema de puntuación en el que se debe observar si el jugador logra realizar los cuatro objetivos marcados:

- Anticiparse al balón.
- Orientar el control hacia el lado contrario del defensor.
- Utiliza la superficie y pierna adecuada.
- Logra tirar sin presión del defensor.

De esta manera se otorgará un punto al deportista, por cada objetivo cumplido, de forma que, la puntuación máxima posible de alcanzar en cada control son cuatro puntos.

El test se repetirá cinco veces, y al igual que en el test de tiro, se eliminará tanto la peor puntuación como la mejor, y se realizará la sumatoria de las tres restantes puntuaciones.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala.
- 4 a 6 puntos: Regular.
- 7 a 8 puntos: Buena.
- 9 a 10 puntos: Muy buena.
- 11 a 12 puntos: Excelente.

Tabla 6

Test inicial control (jugador 8)

No	Acción	Puntuación	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1) X
TOTAL			4
2	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	X(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1) X
TOTAL			3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1) X
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1) X
TOTAL			4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1) X
TOTAL			4
5	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1) X
5	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
TOTAL			3

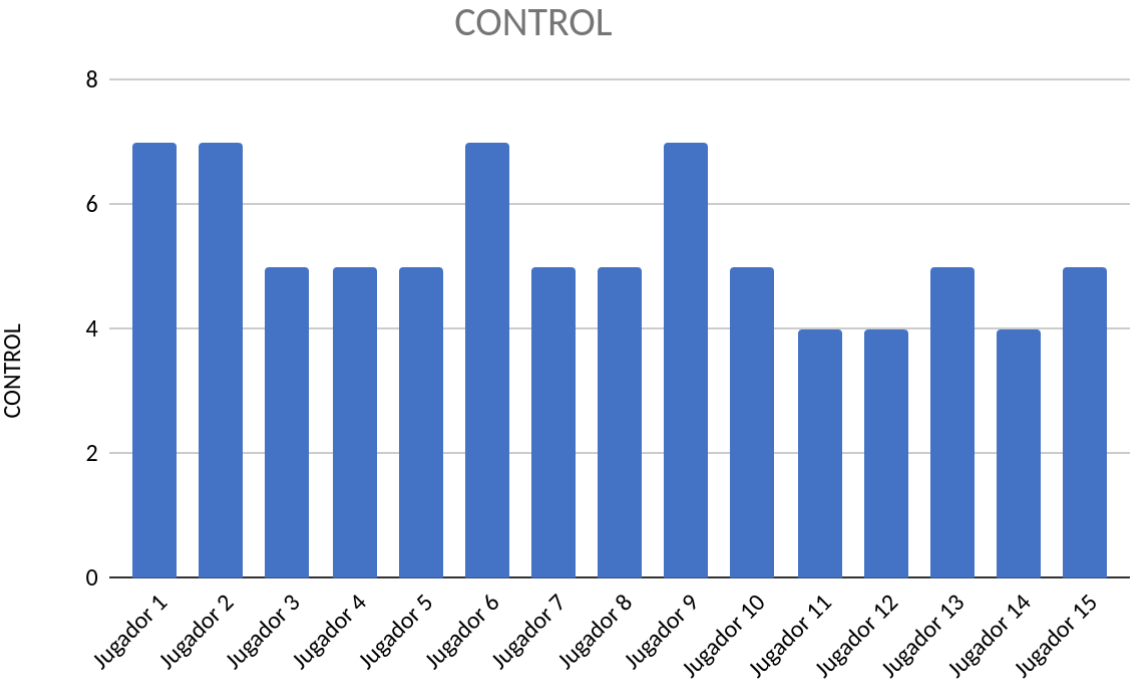
Tabla 7

Resultados test inicial de control

Test Inicial de Control	
	Puntuación
Jugador 1	7
Jugador 2	7
Jugador 3	5
Jugador 4	5
Jugador 5	5
Jugador 6	7
Jugador 7	5
Jugador 8	5
Jugador 9	7
Jugador 10	5
Jugador 11	4
Jugador 12	4
Jugador 13	5
Jugador 14	4
Jugador 15	5

Figura 3

Resultados test inicial de control



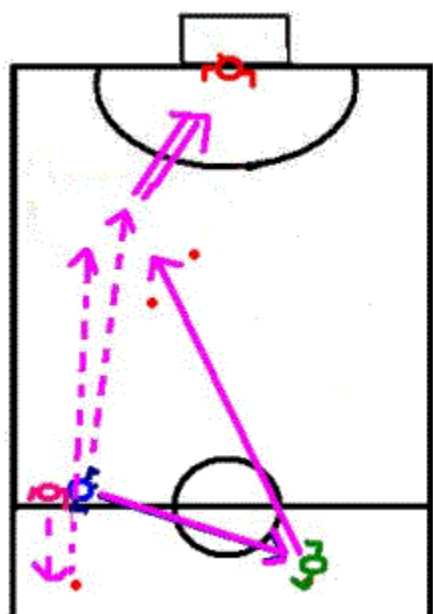
Según los datos encontrados se puede identificar que el 73.3% de los niños tienen un control regular en cuanto a su calificación cualitativa, debido a que su puntuación está dada entre cuatro a seis puntos, el restante que corresponde al 26.7% obtuvieron una puntuación de siete puntos que nos indica que obtuvo una calificación buena.

6.1.5 Test inicial pase

Descripción de la prueba.

Imagen 4

Test inicial pase



En banda, y a la altura del medio del campo, se sitúan tanto el jugador fucsia, como el jugador azul, este último con balón. Un poco más retrasado y enfrente del palo derecho de la portería se sitúa el jugador verde (al cuál se valorará la cualificación técnica en el pase), y por último se colocarán dos conos a mitad de camino entre el jugador verde y el córner de banda izquierda, y otro cono 2 metros detrás de la línea de medio campo.

El test comienza cuando el jugador azul realiza un pase al jugador verde, el cual tras controlar el balón deberá devolverlo realizando un pase, para que éste reciba el balón y dispare a portería. En el momento que comienza el test, el jugador fucsia debe dirigirse al cono que está detrás de él y tras tocarlo, intentar evitar que el jugador azul realice un disparo a portería.

El jugador verde, debe intentar tener una buena precisión espacial en el pase intentando golpear el balón de tal manera de que este pase entre los dos conos colocados previamente, y a la vez tener una buena precisión temporal, adecuándose el pase a la trayectoria de carrera de su compañero, de forma que, si realiza un buen pase, el jugador azul podrá realizar un disparo sin ninguna presión por parte del defensor.

Valoración final. Sistema de puntuación cuantitativa.

Para valorar la cualificación técnica del deportista en el pase, he creado el siguiente sistema de puntuación:

Tabla 8

Valoración final. Sistema de puntuación cuantitativa

Acción	Puntuación
No llega el pase al jugador azul	1
El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	2
El pase llega por la zona marcada previamente	3
El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	+1 adicional

En total en cada pase, cada jugador puede obtener un máximo de cuatro puntos. El test se repetirá cinco veces, y al igual que en los test de tiro y de control, se eliminará tanto la peor puntuación como la mejor, y se realizará la sumatoria de las tres puntuaciones restantes.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala.
- 4 a 6 puntos: Regular.
- 7 a 8 puntos: Buena.
- 9 a 10 puntos: Muy buena.
- 11 a 12 puntos: Excelente.

Tabla 9

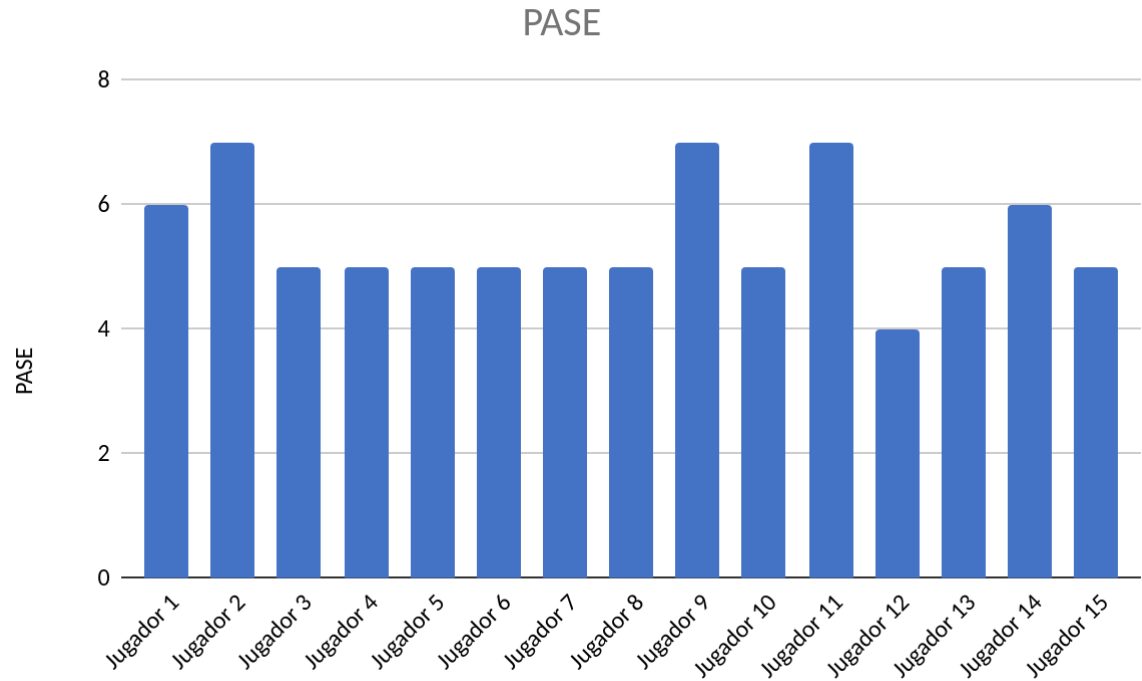
Test inicial de pase (jugador 8)

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4

Tabla 10
Test inicial de pase

Test inicial de pase	
	Puntuación
Jugador 1	6
Jugador 2	7
Jugador 3	5
Jugador 4	5
Jugador 5	5
Jugador 6	5
Jugador 7	5
Jugador 8	5
Jugador 9	7
Jugador 10	5
Jugador 11	7
Jugador 12	4
Jugador 13	5
Jugador 14	6
Jugador 15	5

Figura 4
Resultados test inicial de pase



Según la información y el gráfico anterior nos indican que el 80% de los niños tienen una puntuación entre cuatro y seis en el gesto técnico del pase, esto quiere decir que cualitativamente se encuentran regular.

6.2 Resultados test final para identificar la condición técnica de cada uno de los niños

6.2.1 Test final tiro a portería

Diseño de protocolos de los test.

Antes de comenzar a valorar la cualificación técnica de los deportistas, éstos deben de realizar un calentamiento para de esta manera intentar estandarizar en la medida de lo posible la batería de test que se ha diseñado.

Un calentamiento tipo que podrían realizar sería el siguiente:

Tres minutos de carrera continúa a ritmo suave alrededor de la pista de fútbol, con el objetivo de poner en marcha el sistema cardiorrespiratorio y "desentumecer" músculos y articulaciones.

Cinco minutos de movilidad articular, siguiendo un orden de arriba abajo con el fin de no olvidar ninguna articulación ni grupo muscular. El objetivo de esta fase del calentamiento tiene como fin principal disminuir la viscosidad muscular y provocar una mayor elasticidad en las fibras musculares, ligamentos y tendones.

Tres minutos de estiramientos, primero de forma estática, y posteriormente de forma dinámica para excitar los huesos musculares, aunque no de forma muy brusca para evitar el reflejo miotático de estos.

Diez minutos de juegos, (el juego de los 10 pases, cinco minutos jugando con la mano, y 10 minutos con los pies), para así activar los órganos con una mayor implicación en el fútbol, y con unos objetivos no solo a nivel fisiológico, sino también a nivel psicológico, como la mejora de atención, de motivación, etc.

Descripción de la prueba.

Figura 5

Test final tiro a la portería



El jugador azul, será en este caso el que va a ser evaluado, partirá de una posición de espaldas a la portería, aproximadamente a tres metros del área. Un compañero, (jugador amarillo) se situará con balón a unos 7 metros más retrasado que el jugador azul y en banda derecha. El jugador verde, se situará en la línea de banda izquierda a la altura del jugador verde. Por último, en la portería se situarán dos conos junto a cada palo y un portero entre los conos.

El test comienza cuando el jugador amarillo realiza un pase al pie al jugador azul, el cual debe realizar un tiro a portería desde fuera del área antes de que el jugador verde (que empieza a correr en el momento en que el jugador amarillo realiza el pase), le alcance e intercepte el tiro.

Cada jugador realizará cinco tiros recibiendo el pase desde la derecha como se explica en el dibujo anterior, y cinco tiros recibiendo el pase por la izquierda, saliendo el defensor desde el lado contrario.

El jugador azul (el cual es evaluado), debe de conseguir realizar el tiro de forma rápida, de manera que logre golpear al balón sin que el jugador le moleste, por lo que esta será la primera valoración que hagamos del jugador (velocidad de tiro). Para evaluar los otros dos parámetros (precisión y potencia), hemos colocado un objetivo en el interior de la portería (4 conos, dos junto a cada poste), los cuáles los jugadores deben intentar derribar, de tal forma que se combine en el golpeo a portería tanto la precisión (tocar el cono), como la potencia (derribar el cono).

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar la cualificación técnica del jugador en el tiro, usaremos es siguiente sistema de puntuación:

Tabla 11

Valoración final. Sistema de puntuación

Acción	Puntuación
El jugador no logra tirar	1
El defensor intercepta el disparo	2
El tiro se va por fuera de la portería	3
El tiro lo detiene el portero	4
El tiro entra a gol	5
El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6

De los cinco tiros realizados recibiendo el pase desde la derecha, se eliminará tanto la mejor puntuación como la peor de cada jugador, haciendo sumatoria de las otras tres puntuaciones, la cual será la puntuación final. Lo mismo se realizará con las puntuaciones obtenidas desde el lado contrario, por lo que tras realizar el test cada jugador obtendrá dos puntuaciones, una por cada lado. La puntuación máxima por cada pierna será de 18 puntos.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala.
- 4 a 8 puntos: Regular.
- 9 a 11 puntos: Buena.
- 12 a 15 puntos: Muy buena.
- 16 a 18 puntos: Excelente.

Tabla 12*Test final tiro (jugador 8)*

No	Acción	Puntuación	Izquierda	Derecha
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		X
			3	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	X	X
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	4
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		X
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X	
			4	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
4	El tiro lo detiene el portero	4		X
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		X
		TOTAL	3	5

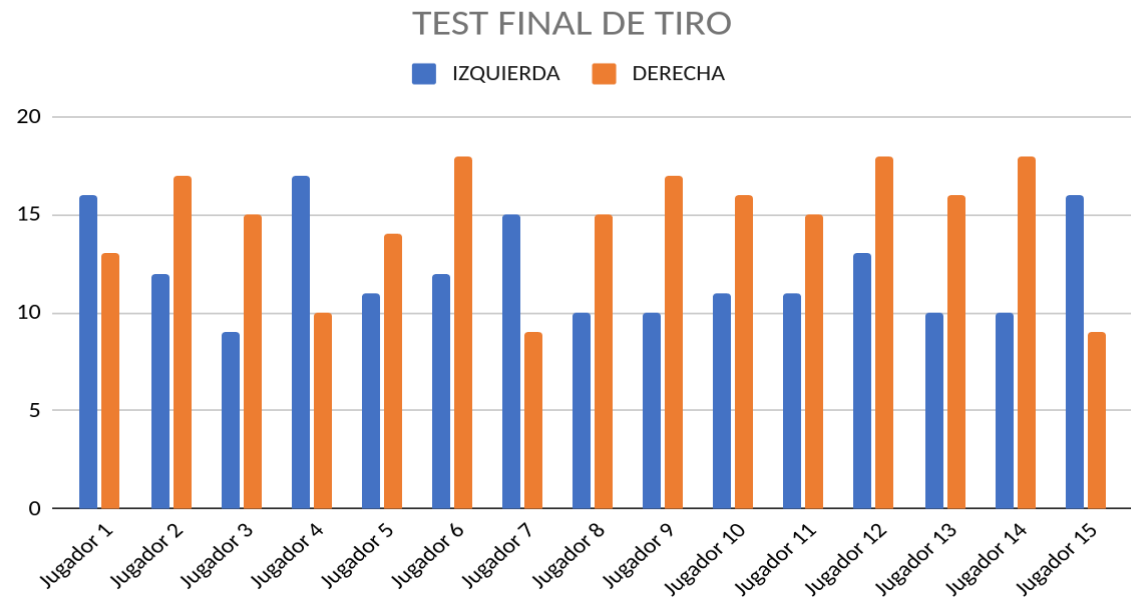
Tabla 13

Resultados test final de tiro

Test final tiro		
	Izquierda	Derecha
Jugador 1	16	13
Jugador 2	12	17
Jugador 3	9	15
Jugador 4	17	10
Jugador 5	11	14
Jugador 6	12	18
Jugador 7	15	9
Jugador 8	10	15
Jugador 9	10	17
Jugador 10	11	16
Jugador 11	11	15
Jugador 12	13	18
Jugador 13	10	16
Jugador 14	10	18
Jugador 15	16	9

Figura 6

Resultados test final de tiro



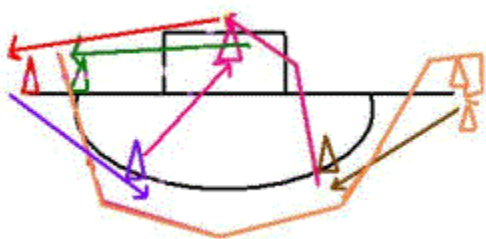
Según los resultados arrojados en el test final de tiro podemos determinar que el 100% de los niños tienen una puntuación de nueve en adelante con ambas piernas, lo cual nos indica que todos están en el rango bueno según la tabla cualitativa

6.2.2 Test final conducción de balón

Descripción.

Imagen 5

Test final conducción de balón



Los dos conos naranjas colocados en el córner, será la salida del circuito de conducción. Se colocarán también los siguientes conos:

En la línea de área a medio camino entre la línea de banda derecha y el palo corto se colocará un cono (marrón). Lo mismo se hará también en la parte izquierda, colocando otro cono (morado). Un metro detrás de la portería, se colocará otro cono (fucsia). En el corner izquierdo, se colocará un cono (rojo). Por último, se coloca un cono (verde) a un metro del córner izquierdo (justamente donde comienza la línea del área).

El jugador, deberá hacer el siguiente recorrido, primeramente, sin balón y posteriormente, tras un descanso con balón:

Sale en el córner izquierdo entre los conos naranjas, dirigiéndose al cono marrón, el cual rodea, luego va hacia el cono fucsia de detrás de la portería, desde ahí pasará al córner izquierdo (cono rojo), el cual también rodea para luego dirigirse al cono morado, desde el cono morado irá a dar la vuelta al cono fucsia, para volver hacia el cono verde, al cual lo rodeará por fuera, para luego correr por fuera de la línea de área hacia los conos naranjas de la salida, rodeándolos y entrando a la llegada por detrás de ellos.

Primeramente, se anotará el tiempo, que el jugador tarda en realizar el recorrido sin balón, para luego compararlo con el tiempo que tarda en realizar el circuito con balón, de esta forma cuanta menos diferencia exista entre ambos tiempos mayor será la cualificación técnica del futbolista en la conducción, ya que el balón se habrá llevado cerca del pie, y sin que se pierda mucha velocidad en la carrera, es decir, de forma más natural.

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar la cualificación técnica del jugador, como he comentado anteriormente, observaremos la diferencia de ambos tiempos (tiempo que tardamos en realizar el circuito con balón, y el tiempo que tardamos en realizarlo sin balón), calculado con ese tiempo un porcentaje (%).

$$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$$

De manera que cuanto más cercano sea el porcentaje al 100 %, mayor será la cualificación técnica del deportista en la conducción de balón.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 30% puntos: Mala.
- 31% a 50% puntos: Regular.
- 51 a 70% puntos: Buena.
- 71% a 90% puntos: Muy buena.
- 91% a 100% puntos: Excelente.

6.3.3 Test final de Conducción (jugador 8)

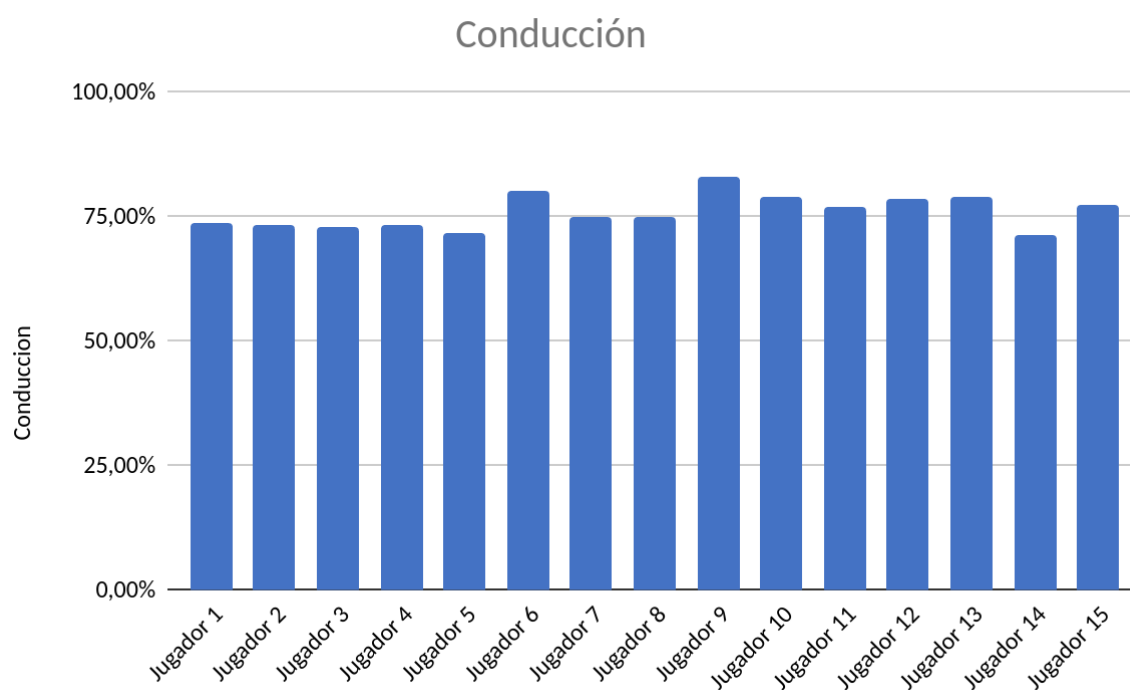
$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

33 SEGUNDOS / 44 SEGUNDOS * 100= 75%

Tabla 14

Resultados test final de conducción

Test final de conducción	
	Puntuación
Jugador 1	73,90%
Jugador 2	73,30%
Jugador 3	72,90%
Jugador 4	73,40%
Jugador 5	71,70%
Jugador 6	80%
Jugador 7	75%
Jugador 8	75,00%
Jugador 9	83%
Jugador 10	79,00%
Jugador 11	77%
Jugador 12	79%
Jugador 13	79%
Jugador 14	71,40%
Jugador 15	77%

Figura 7*Resultados test final conducción*

Según los datos de los resultados del test final encontramos que el 100 % de los niños se encuentran en una calificación cualitativa muy buena, encontrándose en el rango del 71% al 90%, resaltando así que ninguno alcanzó el rango de la excelencia

6.2.3 Test final de control de balón

Descripción de la prueba.

Imagen 6

Test final de control de balón



El jugador marrón (el cual será evaluado en este test de control de balón) se situará al borde del área, de cara al jugador azul, que se encuentra en el medio del campo con el balón. Detrás del jugador marrón se situará un defensor, y en la portería un portero, que, aunque no intervenga en el test, si nos servirá para dar una mayor contextualización al test, así como una mayor motivación a los jugadores al enlazar el control con una acción posterior que será un tiro a portería. A la altura de la línea de puntos se situarán 2 conos (uno frente a cada poste de la portería).

El test lo comenzará el jugador azul, el cual realizará un pase al jugador marrón, que deberá controlar el balón y realizar un disparo a portería. En el momento que el jugador azul realiza el pase, el defensor, debe correr a tocar cualquiera de los dos conos situados en la línea de puntos, y una vez lo toque deberá intentar evitar que el jugador marrón no logre tirar a portería.

El jugador marrón debe de anticiparse al balón, para así evitar posibles anticipaciones defensivas, y además debe de fijarse en el movimiento del defensor, y de esta manera orientar el control de balón hacia el lado contrario de donde esté éste. También ha de utilizar las superficies de contacto adecuadas para la situación (interior del pie), y utilizar la pierna adecuada para controlar el balón y no sólo la dominante, ya que en algunos casos esto puede entorpecer el control. Si el jugador cumple todo esto conseguirá realizar un tiro a portería antes de la llegada del defensor.

Valoración final. Sistema de puntuación.

Para valorar este test de control, he diseñado un sistema de puntuación en el que se debe observar si el jugador logra realizar los cuatro objetivos marcados:

- Anticiparse al balón.
- Orientar el control hacia el lado contrario del defensor.
- Utiliza la superficie y pierna adecuada.
- Logra tirar sin presión del defensor.

De esta manera se otorgará un punto al deportista, por cada objetivo cumplido, de forma que, la puntuación máxima posible de alcanzar en cada control son cuatro puntos.

El test se repetirá cinco veces, y al igual que en el test de tiro, se eliminará tanto la peor puntuación como la mejor, y se realizará la sumatoria de las tres restantes puntuaciones.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala.
- 4 a 6 puntos: Regular.
- 7 a 8 puntos: Buena.
- 9 a 10 puntos: Muy buena.
- 11 a 12 puntos: Excelente.

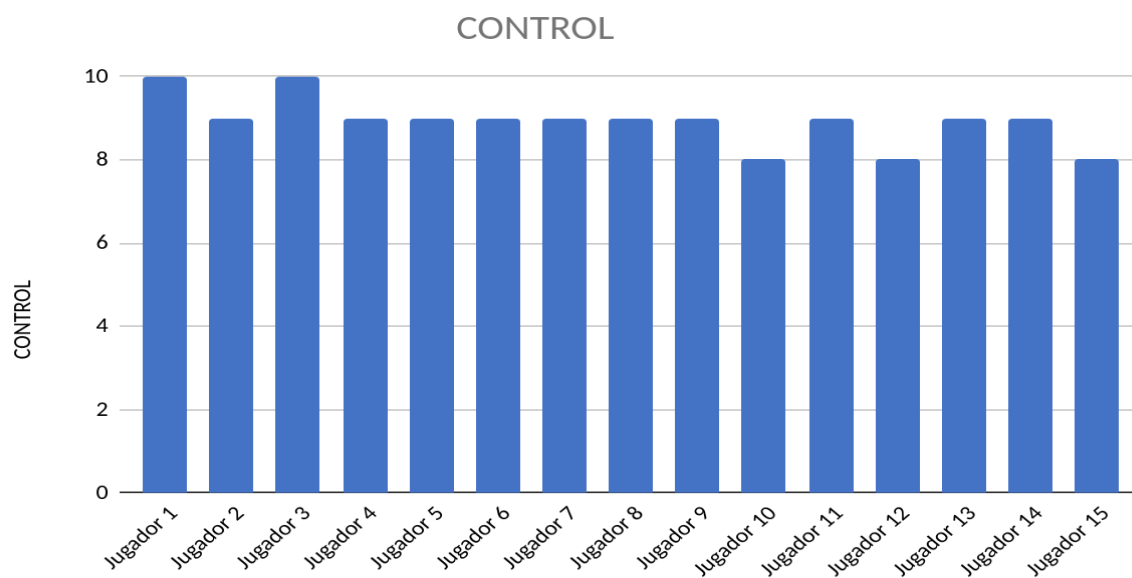
Tabla 15

Test final de control (jugador 8)

No	Acción	Puntuación	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1) X
3	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1) X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1) X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1) X
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4

Tabla 16*Resultados test final de control*

Test final de control	
	Puntuación
Jugador 1	10
Jugador 2	9
Jugador 3	10
Jugador 4	9
Jugador 5	9
Jugador 6	9
Jugador 7	9
Jugador 8	9
Jugador 9	9
Jugador 10	8
Jugador 11	9
Jugador 12	8
Jugador 13	9
Jugador 14	9
Jugador 15	8

Figura 8*Resultados test final de control*

Los resultados encontrados anteriormente nos indican que el 20% de los niños se encuentran en un rango entre siete y ocho lo que quiere decir que cualitativamente su calificación es buena. El

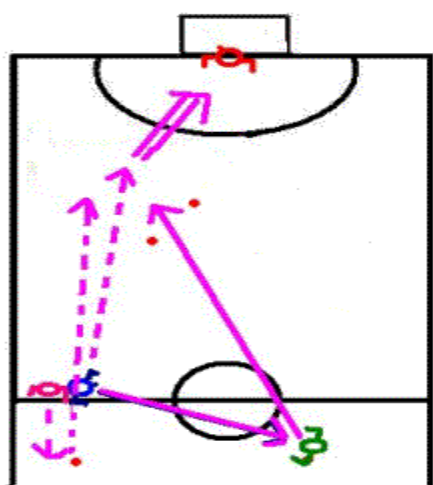
restante que equivale al 80% del grupo se encuentra en un rango entre nueve y diez puntos, lo que cualitativamente quiere decir que es muy bueno su control.

6.3.4 Test final pase

Descripción.

Imagen 7

Test final pase



En banda, y a la altura del medio del campo, se sitúan tanto el jugador fucsia, como el jugador azul, este último con balón. Un poco más retrasado y enfrente del palo derecho de la portería se sitúa el jugador verde (al cuál se valorará la cualificación técnica en el pase), y por último se colocarán dos conos a mitad de camino entre el jugador verde y el córner de banda izquierda, y otro cono 2 metros detrás de la línea de medio campo.

El test comienza cuando el jugador azul realiza un pase al jugador verde, el cual tras controlar el balón deberá devolverlo realizando un pase, para que éste reciba el balón y dispare a portería. En el momento que comienza el test, el jugador fucsia debe de dirigirse al cono que está detrás de él y tras tocarlo, intentar evitar que el jugador azul realice un disparo a portería.

El jugador verde, debe intentar tener una buena precisión espacial en el pase intentando golpear el balón de tal manera de que este pase entre los dos conos colocados previamente, y a la vez tener una buena precisión temporal, adecuándose el pase a la trayectoria de carrera de su compañero, de forma que, si realiza un buen pase, el jugador azul podrá realizar un disparo sin ninguna presión por parte del defensor.

Valoración final. Sistema de puntuación cuantitativa.

Para valorar la cualificación técnica del deportista en el pase, se ha creado el siguiente sistema de puntuación:

Tabla 17

Valoración final. Sistema de puntuación cuantitativa

Acción	Puntuación
No llega el pase al jugador azul	1
El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	2
El pase llega por la zona marcada previamente	3
El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	+1 adicional

En total en cada pase, cada jugador puede obtener un máximo de cuatro puntos. El test se repetirá cinco veces, y al igual que en los test de tiro y de control, se eliminará tanto la peor puntuación como la mejor, y se realizará la sumatoria de las tres puntuaciones restantes.

Puntuación cualitativa.

- 0 a 3 puntos: Mala.
- 4 a 6 puntos: Regular.
- 7 a 8 puntos: Buena.
- 9 a 10 puntos: Muy buena.
- 11 a 12 puntos: Excelente.

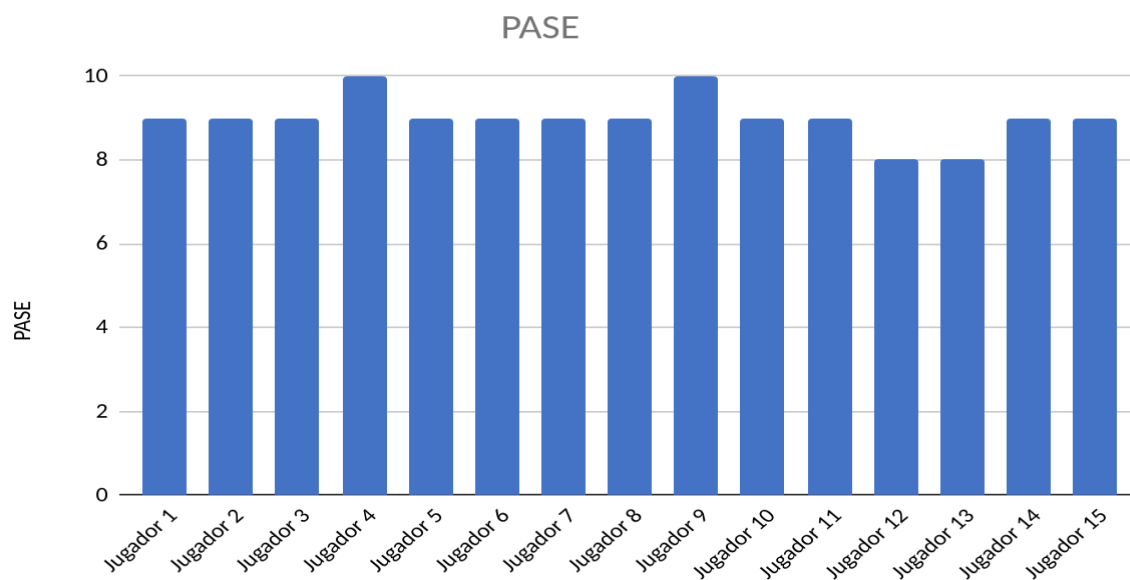
Tabla 18

Test de control (jugador 8)

No	Acción	Puntuación
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	43
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3

Tabla 19*Resultados test final de pase*

Test final de pase	
	Puntuación
Jugador 1	9
Jugador 2	9
Jugador 3	9
Jugador 4	10
Jugador 5	9
Jugador 6	9
Jugador 7	9
Jugador 8	9
Jugador 9	10
Jugador 10	9
Jugador 11	9
Jugador 12	8
Jugador 13	8
Jugador 14	9
Jugador 15	9

Figura 9*Resultados test final de pase*

Según los resultados anteriores el 13.3 % de los jugadores que corresponden a dos de los niños se encuentran en una calificación buena, el restante que corresponde al 86.3% y equivale a 13 niños

se encuentran en una calificación muy buena teniendo en cuenta que se encuentran en una puntuación de nueve a diez.

6.3 Comparativa de resultados entre test inicial y final

6.3.1 Comparativo test inicial y final tiro, perfil izquierdo

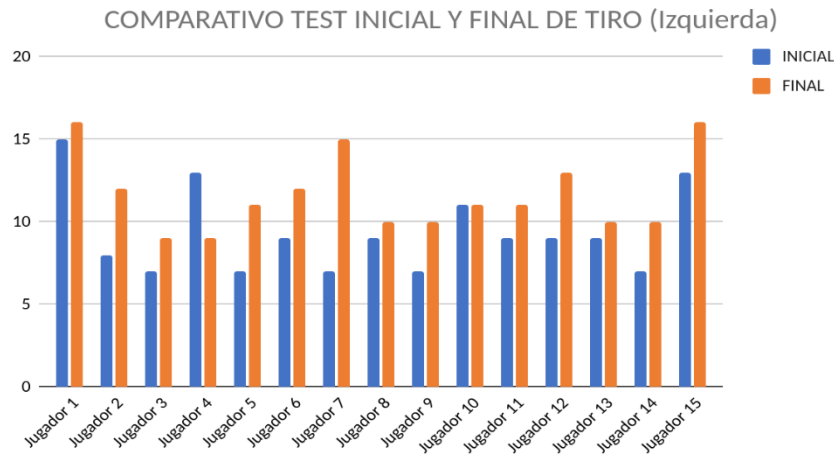
Tabla 20

Comparativo test inicial y final tiro, perfil izquierdo

Comparativo test inicial y final tiro (izquierda)		
	Inicial	Final
Jugador 1	15	16
Jugador 2	8	12
Jugador 3	7	9
Jugador 4	13	9
Jugador 5	7	11
Jugador 6	9	12
Jugador 7	7	15
Jugador 8	9	10
Jugador 9	7	10
Jugador 10	11	11
Jugador 11	9	11
Jugador 12	9	13
Jugador 13	9	10
Jugador 14	7	10
Jugador 15	13	16

Figura 10

Resultados comparación test inicial y final de tiro, perfil izquierdo



Como se puede evidenciar en el gráfico y tabla anterior el 86.6% de los jugadores mejoraron su puntuación cuantitativa, pero solo el 66.6 % de la muestra lograron mejorar su puntuación cualitativa que equivale a 10 niños. También podemos identificar que solamente el 13.3% de la muestra, que equivale a dos niños, terminó en un rango excelente en cuanto a su calificación cualitativa. De acuerdo con lo anterior, podemos inferir que en el perfil izquierdo hubo una mejoría menos significativa comparándolo con el perfil derecho.

6.3.2 Comparación de resultados inicial y final de tiro, perfil derecho

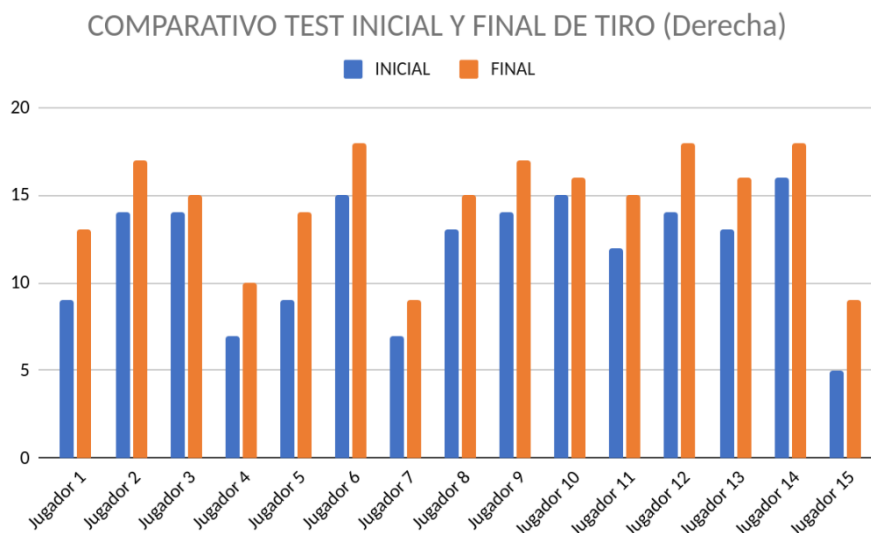
Tabla 21

Comparativo test inicial y final tiro (derecha)

Comparativo test inicial y final tiro (derecha)		
	Inicial	Final
Jugador 1	9	13
Jugador 2	14	17
Jugador 3	14	15
Jugador 4	7	10
Jugador 5	9	14
Jugador 6	15	18
Jugador 7	7	9
Jugador 8	13	15
Jugador 9	14	17
Jugador 10	15	16
Jugador 11	12	15
Jugador 12	14	18
Jugador 13	13	16
Jugador 14	16	18
Jugador 15	5	9

Figura 11

Resultados comparación test inicial y final de tiro, perfil derecho

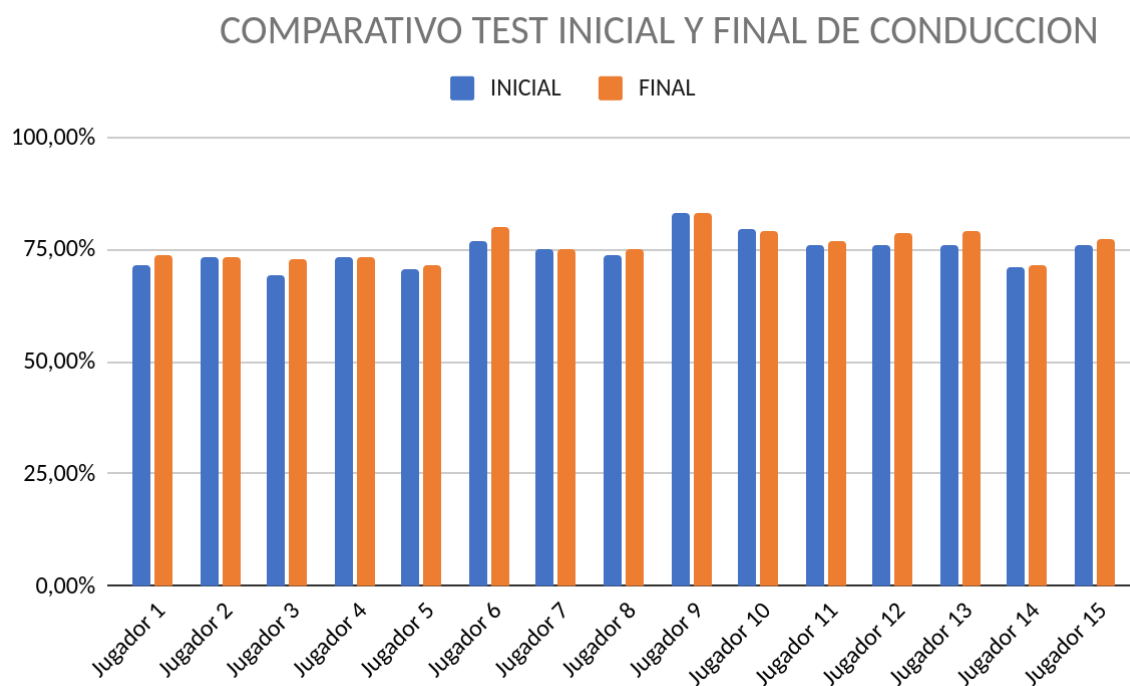


Como se puede evidenciar en la figura y la tabla anterior el 100% de los jugadores mejoraron su puntuación cuantitativa, pero solo el 73.3 % de la muestra lograron mejorar su puntuación cualitativa que equivale a 11 niños. También podemos identificar que el 46.6% de la muestra, que equivale a siete niños, terminó en un rango excelente en cuanto a su calificación cualitativa.

Tabla 22

Comparativo test inicial y final conducción

Comparativo test inicial y final conducción		
	Inicial	Final
Jugador 1	71,40%	73,90%
Jugador 2	73,30%	73,30%
Jugador 3	69,20%	72,90%
Jugador 4	73,40%	73,40%
Jugador 5	70,80%	71,70%
Jugador 6	77%	80%
Jugador 7	75%	75%
Jugador 8	73,90%	75,00%
Jugador 9	83%	83%
Jugador 10	79,50%	79,00%
Jugador 11	76%	77%
Jugador 12	76%	79%
Jugador 13	76%	79%
Jugador 14	71%	71,40%
Jugador 15	76%	77%

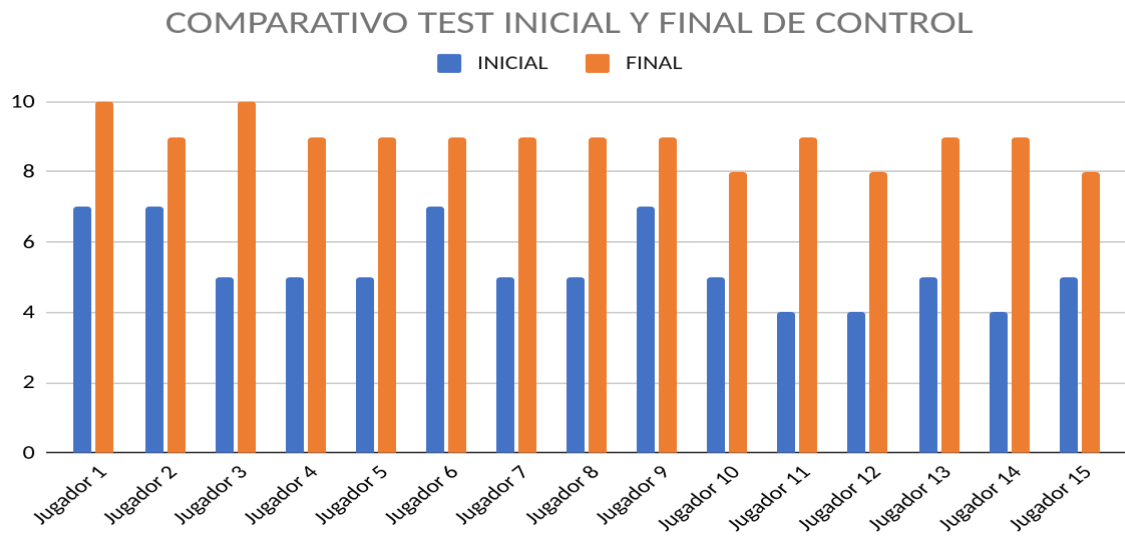
Figura 12*Comparativo test inicial y final conducción*

Como podemos observar en la figura en este fundamento técnico no hubo una mejoría significativa, como sucedió en los otros fundamentos técnicos, tanto así que cuatro niños que equivalen al 26.6% de la muestra no obtuvo ninguna mejoría en su puntuación y el 73,4% restante, aunque obtuvo una mejoría no sobrepaso su calificación cualitativa quedando así en el mismo rango.

Tabla 23
Comparativo test inicial y final control

Comparativo test inicial y final control		
	Inicial	Final
Jugador 1	7	10
Jugador 2	7	9
Jugador 3	5	10
Jugador 4	5	9
Jugador 5	5	9
Jugador 6	7	9
Jugador 7	5	9
Jugador 8	5	9
Jugador 9	7	9
Jugador 10	5	8
Jugador 11	4	9
Jugador 12	4	8
Jugador 13	5	9
Jugador 14	4	9
Jugador 15	5	8

Figura 13
Comparativo test inicial y final control



En la figura anterior podemos observar que hubo un cambio significativo en el 100% de los niños, mostrando así que cada uno de ellos logró tener una puntuación más alta que los lleva a obtener una calificación cualitativa a un rango mayor, en este caso tres niños que corresponde al

20% de la muestra, estaban en el rango regular pasaron a obtener una calificación buena y el 80% restante obtuvo una calificación cualitativa muy buena situándose entre nueve a diez puntos.

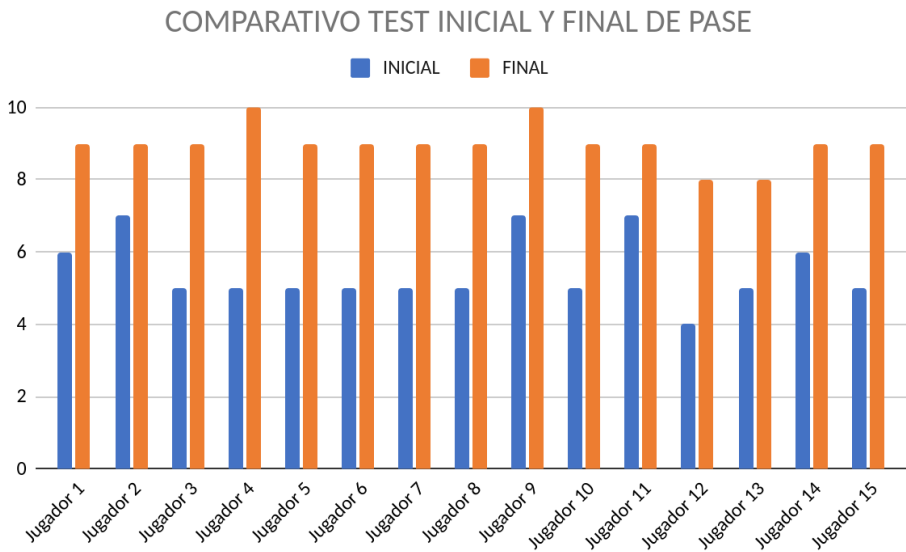
Tabla 24

Comparativo test inicial y final pase

Comparativo test inicial y final pase		
	Inicial	Final
Jugador 1	6	9
Jugador 2	7	9
Jugador 3	5	9
Jugador 4	5	10
Jugador 5	5	9
Jugador 6	5	9
Jugador 7	5	9
Jugador 8	5	9
Jugador 9	7	10
Jugador 10	5	9
Jugador 11	7	9
Jugador 12	4	8
Jugador 13	5	8
Jugador 14	6	9
Jugador 15	5	9

Figura 14

Comparativo test inicial y final pase



Según la figura anterior podemos decir que el 100% de la muestra obtuvo una mejoría, donde el 86.6% de la muestra que corresponde a 13 niños obtuvo una calificación muy buena que equivale a una puntuación entre nueve y diez puntos, y el restante 13.4% que son los dos niños restantes obtuvo una calificación buena que equivale a una puntuación entre siete y ocho puntos.

7. Conclusiones

Después de haber ejecutado el plan de entrenamiento con los niños del Club Deportivo Cerro Sporting FC y realizar los test determinados para la evaluación de los fundamentos técnicos podemos concluir lo siguiente:

- Un plan de entrenamiento que contenga juegos reducidos en cada una de las sesiones nos puede llevar a conseguir una mejora significativa en la fundamentación técnica.
- Después de hacer la comparación de los test iniciales y finales podemos identificar que los fundamentos técnicos en los cuales tuvo un efecto mayor el plan de entrenamiento aplicado fueron el pase y el control, siendo el pase el fundamento técnico en el cual hubo un mayor efecto, logrando que el 100% de los niños mejoraran en ambos fundamentos técnicos.
- Según la investigación y los resultados arrojados, se puede determinar también que los juegos reducidos tuvieron un efecto no muy notorio en la conducción debido a que en estos juegos predomina demasiado el sentido colectivo y por ende se ve muy poco reflejado la ejecución de este fundamento técnico por parte de los niños. Tanto así que 4 niños que equivalen al 26.6% de la muestra no obtuvieron ninguna mejoría
- La influencia que tuvo los juegos reducidos en los fundamentos técnicos fue positiva en cada uno de ellos, mostrándonos que, a pesar de haber falencias marcadas en el pase, el control y en el remate, se pudo mejorar notoriamente. Cabe resaltar que las sesiones no fueron 100% de juegos reducidos lo cual nos da un apoyo para inferir que si se aplica con más énfasis a lo largo del plan de entrenamiento podemos encontrar mejores resultados de los que se obtuvieron.

- La observación constante en el día a día nos permitió darnos cuenta que el mejoramiento también se da en la toma de decisiones constante que se presenta en situaciones de juego real tanto en entrenamientos como en competencia, dándonos así una referencia de que además de mejorar la ejecución del gesto técnico también mejora la habilidad cognitiva para la resolución de problemas en el campo de juego.

8. Recomendaciones

- A nivel departamental la Liga Vallecaucana de Fútbol desde el año 2019 debido a los malos resultados a nivel nacional y observando que en Alemania y España países que vienen utilizando esta metodología desde hace varios años ya les están dando sus frutos. Esta metodología viene a partir de Horst Wein, uno de los pioneros de los juegos reducidos en el fútbol base, donde él destaca que los niños deben empezar a desarrollar su juego en ejercicios más simplificados y a partir de allí ir aumentando la complejidad de los juegos, ya que los niños están más tiempo en contacto con el balón y este es un factor fundamental para que el niño pueda explorar y familiarizarse con el elemento principal que es la pelota. Por eso es fundamental un estudio en donde evidenciamos los aspectos que podremos mejorar en cada jugador y a nivel de equipo, por esto desarrollamos este plan de entrenamiento, para aprovechar con este método al máximo los periodos sensibles de los niños que es donde más aprende y así de esta manera lograr enseñar y mejorar de manera más eficiente los gestos técnicos trabajados.
- También podemos utilizar los juegos reducidos como método de entrenamiento en categorías inferiores buscando mejorar desde edades tempranas aspectos técnicos y tácticos como lo son la recepción, la toma de decisiones en un partido de fútbol, el posicionamiento en cancha de los jugadores, el pase y el remate a puerta.
- Este plan de entrenamiento en el fútbol a través de los juegos reducidos es importante que lo sigamos aplicando ya que ha sido diseñado, según las necesidades y falencias observadas en el fútbol base, en este trabajo encontramos tareas más específicas que podremos utilizar desde edades tempranas y en donde los juegos reducidos toman su papel principal ya que encontramos que a través de estos evolucionan cualidades físicas,

técnicas y tácticas, lo que le permite al entrenador ir desarrollando su modelo de juego desde los entrenamientos.

9. Referencias bibliográficas

- Arroyo, J. (2013). *La iniciación deportiva y su incidencia en el desarrollo de los fundamentos del futbol en las categorías sub 8 y sub 10 de la Academia Jonathan Arroyo de la ciudad de Latacunga*. [Tesis de pregrado, Universidad Técnica de Ambato]. Repositorio Universidad Técnica de Ambato. <https://repositorio.uta.edu.ec/handle/123456789/5583>
- Casamichana, D., San Román, J., Calleja, J., & Castellano, J. (2015). *Los juegos reducidos en el entrenamiento del fútbol*. Editorial Futbol de libro.
https://www.researchgate.net/profile/Julio-Calleja-Gonzalez/publication/315802247_Los_Juegos_reducidos_en_el_entrenamiento_del_futbol/links/5e7aa110a6fdcc57b7bbaf17/Los-Juegos-reducidos-en-el-entrenamiento-del-futbol.pdf
- Condo, L. (2016). *Los fundamentos técnicos del futbol y las Habilidades motrices básicas en niños de la unidad educativa “Manuel Ignacio Monteros Valdivieso”*. [Tesis de pregrado, Universidad Nacional de Loja]. Repositorio Universidad Nacional de Loja.
<http://dspace.unl.edu.ec:9001/jspui/bitstream/123456789/20878/1/Luis%20Joel%20TESIS.pdf>
- Díaz, J. (2016). *Cuantificación y análisis de situaciones ofensivas en partidos reducidos en futbol*. [Tesis de doctorado, Universidad Politécnica de Madrid]. Archivo Digital UPM.
<https://dialnet.unirioja.es/servlet/tesis?codigo=123510>
- Federación Colombiana de Fútbol (2016). *Estatutos federación colombiana de fútbol*.
<https://fcf.com.co/wp-content/uploads/2012/06/Estatutos-FCF.pdf>

Ley 115 de 1994. (1994, 08 de febrero). Ministerio de Educación Nacional.

https://www.mineducacion.gov.co/1621/articles-85906_archivo_pdf.pdf

Ley 181 de 1995. (1995, 18 de enero). Ministerio de Educación Nacional.

https://www.mineducacion.gov.co/1621/articles-85919_archivo_pdf.pdf

Ley 1967 de 2019. (2019, 11 de julio). Congreso de la República.

<https://www.funcionpublica.gov.co/eva/gestornormativo/norma.php?i=97210>

Martín, I., Reigal, R., Chiroso, L., Hernández, A., Chiroso, I., Martín, I., & Guisado, R. (2015).

Efectos de un programa de juegos reducidos en la percepción subjetiva del esfuerzo en una muestra de chicas adolescentes. *Cuadernos de Psicología del Deporte*, 15(3), 89-98.

http://scielo.isciii.es/pdf/cpd/v15n3/08_ciencias1.pdf

Milanca R. y Montiel I. (2017). Análisis biomecánico de la técnica del golpe de balón en el fútbol. *Lectura: Educación Física y Deportes, Revista Digital*, 21(224).

<https://www.efdeportes.com/efd224/analisis-biomecanico-del-golpe-de-balon-en-futbol.htm>

Montes, R. (2006). Batería de test para la valoración de la cualificación técnico-táctica de los futbolistas de fútbol sala, categoría Benjamín. *Efdeportes.com, Revista Digital*, 11(95). <https://www.efdeportes.com/efd95/test.htm>

Moreno, D. y Rodríguez, W. (2016). *Correlación de la coordinación general con la finta, conducción y pase en la etapa 10 años de la Escuela Rayo Vallecano Colombia*. [Tesis de pregrado, Uniminuto] Repositorio Uniminuto.

https://repository.uniminuto.edu/jspui/bitstream/10656/4467/1/TEFIS_MorenoCuervoDanielaFernanda_2016.pdf

Pérez, J. y Pérez, D. (2009). El entrenamiento deportivo: conceptos, modelos y aportes científicos relacionados con la actividad deportiva. *Efdeportes.com, Revista Digital*, 13(129). <https://www.efdeportes.com/efd129/el-entrenamiento-deportivo-conceptos-modelos-y-aportes-cientificos.htm>

Regodón, P. (2010). El pase en el fútbol: elemento base de la creación colectiva. *Revista Digital para Profesionales de la Enseñanza*, (6), 1-7.
<https://www.feandalucia.ccoo.es/docu/p5sd6755.pdf>

Soto, F., & Pérez, S. (2014 del 13 al 15 de noviembre). Grado de intervención técnica en juegos reducidos de fútbol y fútbol 11 infantil [congreso]. *VIII Congreso Internacional de la Asociación Española de Ciencias del Deporte*, Cáceres, España.
https://www.academia.edu/32867418/Grado_de_intervenci%C3%B3n_t%C3%A9cnica_en_juegos_reducidos_de_f%C3%BAtbol_y_f%C3%BAtbol_11_infantil

Tapia, A., & Hernández, A. (2010). Fútbol: concepto e investigación. *Efdeportes.com, Revista Digital*, 15(148). <https://www.efdeportes.com/efd148/futbol-concepto-e-investigacion.htm>

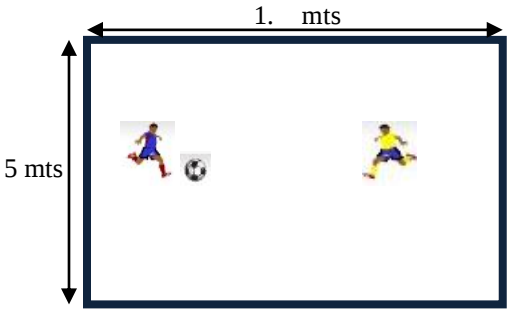
Verdú, N., Ariño, D., & Martínez, J. (2017). Análisis comparativo de la metodología mixta y la basada en juegos reducidos en el fútbol base. *RETOS. Nuevas Tendencias en Educación Física, Deporte y Recreación*, (32), 199-203.
<https://www.redalyc.org/pdf/3457/345751100039.pdf>

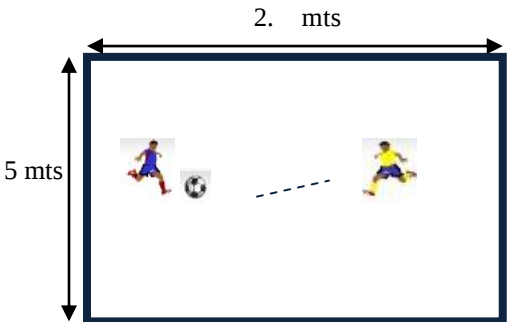
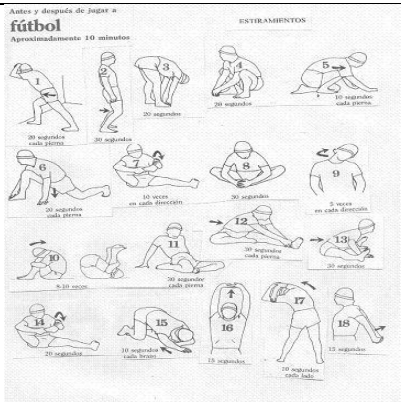
Wein, H. (1995). *Fútbol a la medida del niño*. Madrid: Real Federación Española de Fútbol.

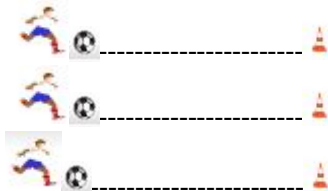
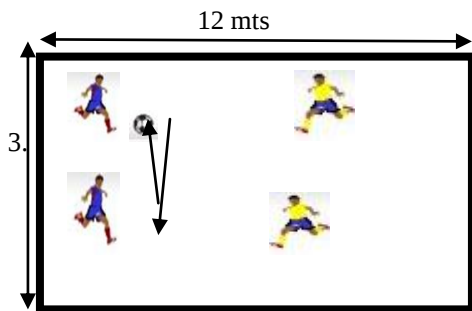
<https://dialnet.unirioja.es/servlet/libro?codigo=70668>

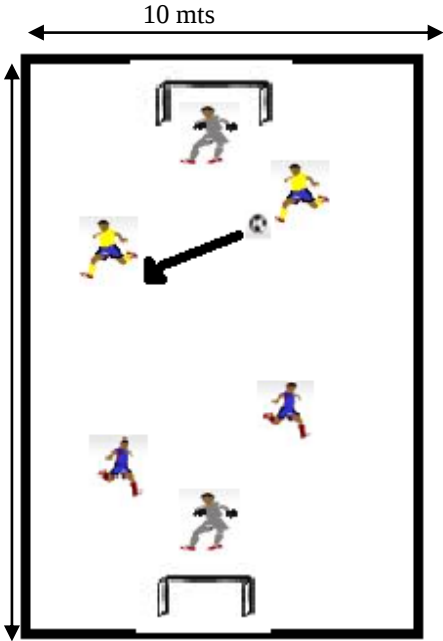
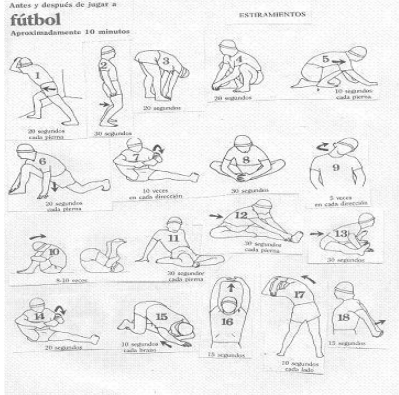
10. Anexos

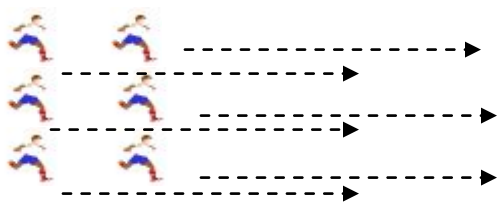
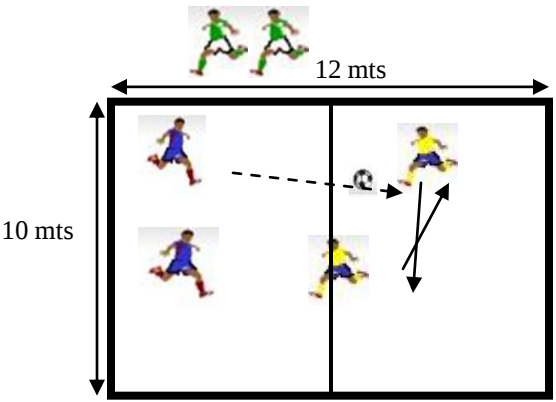
10.1 Anexo 1. Plan de entrenamiento

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 13 octubre 2020
TEMA	Conducción y duelos	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub-12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos.	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular. - Los jugadores se ubican uno al lado del otro y en trote suave, llega al final de los conos y vuelve en espalda. - Jugadores se ubican en parejas y realizan skipping en el puesto, al sonido del silbato realizan velocidad hasta los conos. Se repite 6 veces.	
	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 1 vs 1. - Dimensiones del terreno: 8mts x 5mts. - Tiempo y series: se realizarán 5 series de 2 minutos, con 1 minuto de descanso. Los jugadores estarán ubicados en una zona determinada en parejas, donde realizarán enfrentamientos 1 vs 1 durante 1 minuto a una alta intensidad, el jugador tratará de superar al rival y llevará el balón a la zona del rival tratando de marcar gol con balón controlado. Se realizarán 5 enfrentamientos, el jugador que más veces supere al rival ganará. Ejercicio 2 Juegos reducidos: 1 vs 1 + comodín interior.	

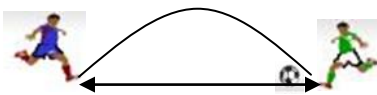
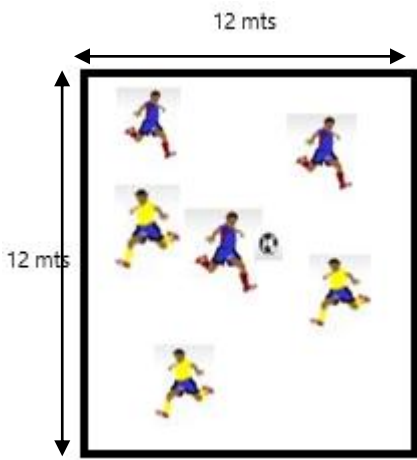
	• Dimensiones del terreno: 8mts x 5mts. • Tiempo y series: se realizarán 5 series de 2 minutos, con 1 minuto de descanso. Los jugadores estarán ubicados en el mismo espacio, en donde realizarán un enfrentamiento de 1 vs 1 + 1 comodín interior que será utilizado como apoyo constante para realizar superioridad numérica en el duelo. El jugador que al finalizar haya anotado más goles será el ganador.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio.		

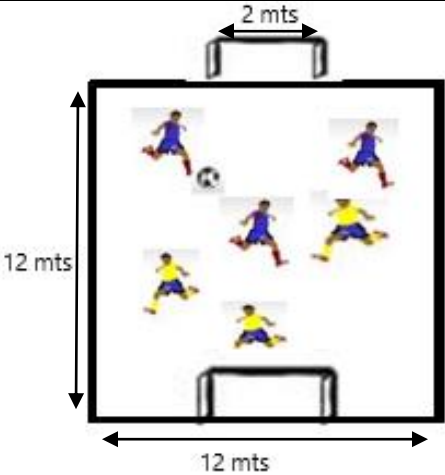
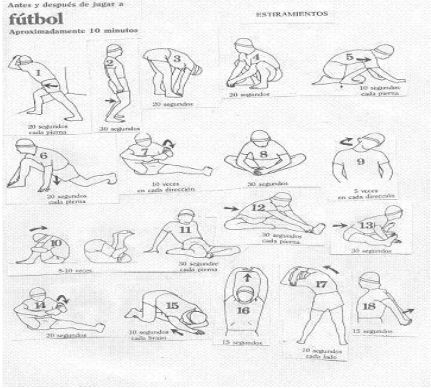
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 15 octubre 2020
TEMA	Desmarques de apoyo, pase	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	- Movilidad Articular - Calentamiento individual, cada uno con balón, vamos y venimos al ancho del campo realizando los diferentes tipos de conducción: *Conducción Borde externa. *Conducción Borde Interno. *Conducción Empeine.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 2 vs 2 - Dimensiones del terreno: 12 mts x 10mts - Tiempo y series. 3 series de 3 minutos y 1 minuto de descanso entre cada serie. Los jugadores estarán ubicados en una zona determinada por el entrenador, aquí se ubicarán 4 jugadores que realizarán un juego de 2 vs 2, donde el objetivo será realizar 10 pases seguidos sin que el rival intercepte el balón, este ejercicio se realizará durante 1 minuto 30 a alta intensidad, quien primero realice los 10 pases obtendrá 1 punto, si ningún equipo realiza los 10 pases seguidos no tendrán punto Ejercicio 2 Juegos reducidos: 2 vs 2 con arcos y porteros.	

	• Dimensiones del terreno: 15mts x 10mts. • 2 series de 8 minutos de juego continuo. 3 min de descanso entre serie. Los jugadores se ubicarán en una zona determinada por el entrenador en donde en cada lado estará ubicado un arco pequeño, estos realizaran un juego continuo en donde después de realizar 6 pases seguidos tendrán la opción de marcar gol, al finalizar los 8 minutos de juego la pareja que más goles haya realizado ganara.	 10 mts 15 mts
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio.		

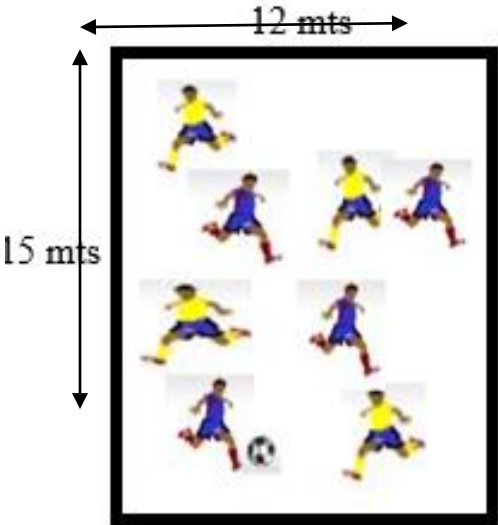
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 20 octubre 2020
TEMA	Pase y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIAL ES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento. - Movilidad articular. - Sin balón Movimiento de hombros y saltos cortos alternados laterales, al frente, atrás, manos juntas caballito, taloneo, skipping alto, abducción y aducción.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 3 equipos - Dimensiones del terreno: 12mts x 10 mts - Tiempo y series: 2 series de 10 minutos de juego continuo. El entrenador ubicara a dos de los 3 equipos en una zona determinada, en donde cada equipo tendrá 2 integrantes, se enfrentarán 2 vs 2 cada equipo en una zona. 1 de los jugadores del grupo que no tiene el balón deberá ir a presionar para evitar que el equipo que tiene la pelota realice los 8 pases. Un equipo quedará en espera, en el momento en el que alguno de los equipos que esté en juego realice 8 pases seguidos, automáticamente saldrá su rival e ingresara el equipo que estaba en espera, gana el equipo que saque más veces a los rivales. Ejercicio 2 Juegos reducidos: 2 vs 2 + 2 comodines exteriores y arcos. - Dimensiones del terreno: 12 mts	

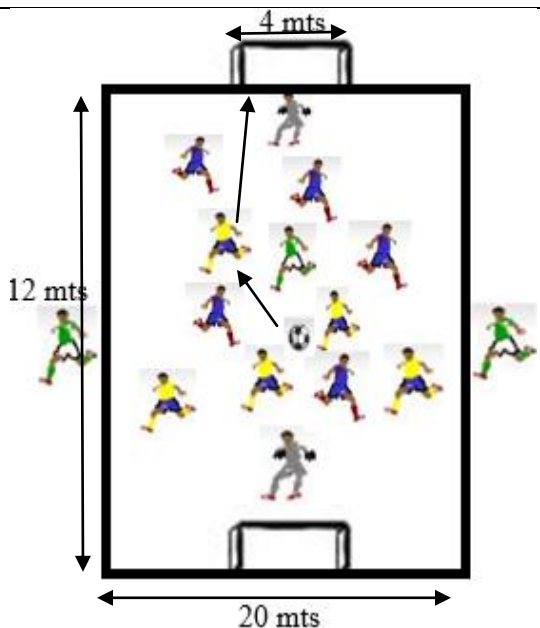
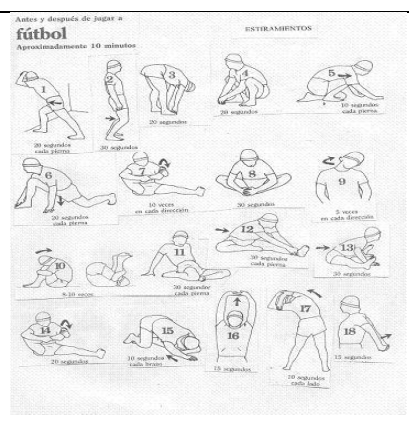
	x 10mts Tiempos y series: 5 series de 2 minutos de juego continuo. Con 30 segundos de descanso entre serie. El entrenador ubicará a las 2 parejas en una zona determinada, adicional en cada parte lateral de esta zona tendrán 1 comodín con el cual podrán efectuar pases sin restricciones, en la parte ancha tendrán 1 arco, el objetivo es que las parejas realicen 6 pases seguidos entre ellos y pueden utilizar el comodín antes de intentar marcar gol. La pareja que más goles realice en cada serie permanecerá en juego y la otra pareja pasará a ser comodín dando así paso a los comodines para que ingresen al juego. El equipo que permanezca más veces en la zona de juego será el ganador.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

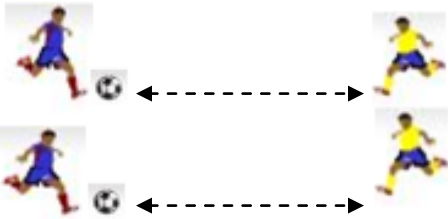
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 22 octubre 2020
TEMA	Pase y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular. - Con un balón por pareja, un jugador se ubica en un punto A y otro en un punto B a lo ancho del campo y se van intercambiando balones, rasos, altos y con botes. 3. Sentados en el suelo uno enfrente del otro, intercambiamos balones haciendo abdominales Estiramientos.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 3 vs 3 mano-pie. - Dimensiones del terreno: 12 mts x 12mts - Tiempos y series: 5 series de 3 minutos de juego continuo. 1 minuto de descanso entre serie El entrenador ubicara a los 2 equipos de 3 jugadores cada uno en una zona determinada, en donde estos podrán moverse libremente por todo el espacio, intentarán realizar 15 pases seguidos con el modo mano-pie sin que el rival les quite el balón, el equipo que realice los 15 pases obtendrá 1 punto. Ejercicio 2 Juegos reducidos: 3 vs 3 con arcos de 2 metros de ancho. Sin portero - Dimensiones del terreno: 12 x 12 - Tiempo y series 5 series de 3 minutos de juego continuo.	

	El entrenador ubicará a los 2 equipos en la zona determinada, en donde cada equipo tratará de realizar 7 pases seguidos y después marcar gol en el arco rival, el equipo que más goles realice en cada serie será el ganador. Como tarea principal se tiene que no puede lanzar ningún pase largo y deben llegar a gol con pase corto desde atrás.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 27 octubre 2020
TEMA	Pase, control y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	- Movilidad articular. - Los jugadores formarán un círculo y entrenador con balón se ubicará en el centro, mediante un trote suave de los jugadores, estarán atentos al pase del profesor para devolver el balón con el pie o cabeza. Se irá aumentando el ritmo hasta llegar a un 70%	

C E N T R A L	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 4 vs 4 a 2 toques de balón. • Dimensiones del terreno: 15 x 12 • Tempo y series: 5 series de 3 minutos de juego continuo. Descansarán 1 minuto después de cada serie. El entrenador ubicará a los jugadores en una zona determinada, los jugadores podrán moverse libremente por toda la zona, tratando de efectuar 8 pases seguidos con la única condición que deberán realizarlo a 2 toques de balón, el primer equipo que realice estos pases ganará y el rival deberá realizar 10 sentadillas al finalizar la serie. Ejercicio 2 • Juegos reducidos: 5 vs 5 + 1 comodín interior y 2 exteriores y 2 porteros • Dimensiones del terreno: 30 mts x 20mts, 2 porterías 4 mts de ancho Tiempo y series: 5 series de 3 minutos de juego continuo. Descansarán 1 minuto segundos después de finalizar cada serie.	
--	---	---

	El entrenador ubicara a los jugadores en una zona determinada, los jugadores se enfrentarán 5 vs 5 y trataran de realizar 7 pases utilizando como mínimo 1 vez los dos comodines exteriores después de realizar los 7 pases podrán marcar gol, al finalizar el tiempo de cada serie el equipo que más goles haya marcado a su rival será el ganador y quien haya perdido realizará 10 abdominales, podrán	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 29 octubre 2020
TEMA	Pase y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento	
	- Movilidad articular - En parejas uno al frente del otro, con un balón, se pasan el balón entre ellos y van haciendo distintos gestos. Control con borde interno, pasa bajo, pasa alto, control con el pecho, conducción con borde interno y conducción con borde externo. Por cada gesto se realizarán 4 series cada una de 2 minutos.	

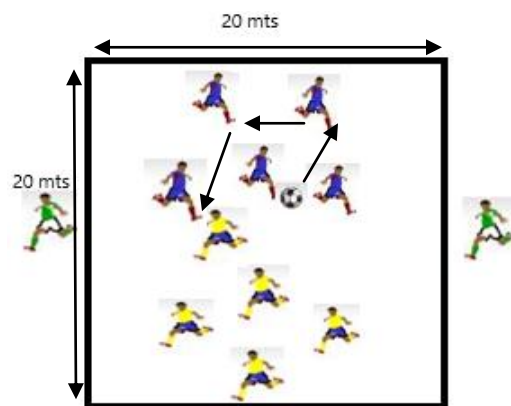
CENTRAL

Ejercicio 1

Juegos reducidos: 5 vs 5 con 2 comodines exteriores.

- Dimensiones del terreno: 20mts x 20mts
- Tiempo y series: 3 series de 5 minutos de juego continuo. 1 minuto de descanso entre serie

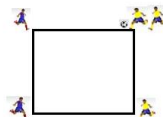
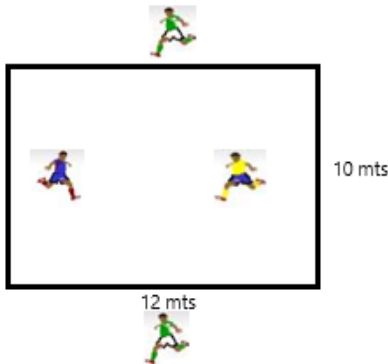
El entrenador ubicará a cada equipo en una zona de juego determinada, los jugadores podrán moverse libremente por toda la zona, el objetivo del ejercicio será realizar 8 pases seguidos y en cada parte lateral de la cancha tendrán un comodín, el primer equipo en realizar los 8 pases será el ganador y el otro equipo deberá realizar 10 sentadillas, si ninguno de los 2 equipos logra el objetivo deberán realizar 10 sentadillas y 10 abdominales.

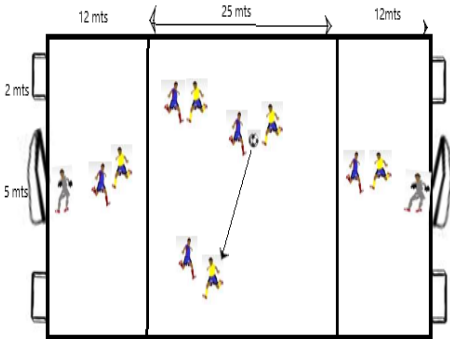
**Ejercicio 2**

Juegos reducidos: 5 vs 5 con (arquero) ataque – defensa.

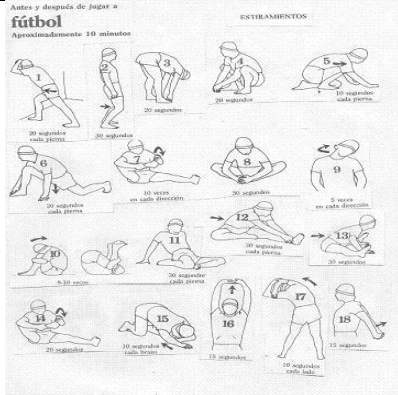
- Dimensiones del terreno: 25mts x 20mts.
- Tiempo y series: 2 series de 8 minutos de juego continuo. por cada

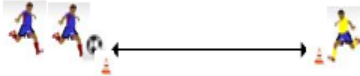
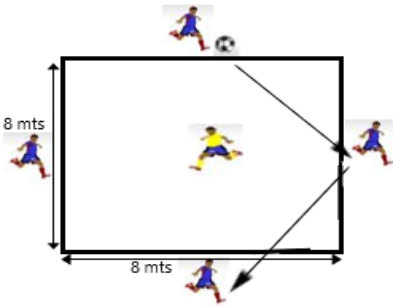
	serie realizada tendrán un descanso de 1 minuto. El entrenador ubicara a los jugadores de cada equipo en una zona determinada, en donde un equipo ataca y otro defiende, el equipo que ataca deberá realizar 8 toques seguidos antes de poder marcar gol, cada equipo tendrá 2 minutos para tratar de anotar, al finalizar los dos minutos se cambian los roles y el equipo que estaba defendiendo pasará a atacar, el equipo que más efectividad tenga y logre marcar más goles será el ganador.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 03 noviembre 2020
TEMA	Pase y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIAL ES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular cefalocaudal .en grupos de 5 jugadores realizaremos acciones técnicas y desplazamientos, como el pase, recepción dirigida, conducción Se realizara 2 minutos por ejercicio - Ejercicios de velocidad de reacción en diferentes posiciones. Acostado, sentado, apoyo unipodal.	
	Ejercicio 1 Juego de 1vs 1 + 2 comodines exteriores - Dimensiones: un cuadrado de 12 mts * 10mts - Tiempo y series: Cada 3 min cambian los roles y los comodines pasan a jugar por dentro y viceversa. Se realizan 3 series de 2 min con una pausa de 1 min Juego de 1vs 1 + 2 comodines exteriores, los comodines exteriores se ubicaran en la zona de 10 m y serán un apoyo constante para realizar paredes con los jugadores que están en situación de 1 vs 1. Se enfatiza en la marca personal y evitar que el jugador poseedor realice la pared con el comodín. Ejercicio 2	

	Juego reducido de futbol por zonas • Dimensiones: zona de defensa y ataque 15mts *12 mts y zona media 20mts * 12 mts • Tiempo y series: 2 series de 8 minutos * 2 de descanso Juego reducido de futbol por zonas, serán 3 zonas, con 1 portería normal y 2 por las bandas en situación 5 vs 5, en zona defensiva 1 central y un delantero, en zona media 3 vs 3 y en zona de ataque 1 vs 1, siempre en igualdad numérica para favorecer el marcaje personal. Ambos equipos con portero	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 05 noviembre 2020
TEMA	Pase, control y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIAL ES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular cefalocaudal - circuito físico- técnico en grupos de 5 * 4 estaciones. 2 vueltas al circuito. 1 serie 2' por estación * 30" de pausa y la 2 serie 1.30' * 30" de pausa. Entre cada serie del circuito se debe descansar de 2 a 3 minutos - Saltos unipodales - pase y recepción dirigida en cuadro 5 mts * 5mts -Cambios de dirección - pared en parejas y definición	
	Ejercicio 1 Rondos entre sí - Dimensiones: 10 mts * 8 mts - Tiempo y series: 3 series de 6 min* 1 min de descanso Se ubicaran 3 rondos los cuales estarán separados por 20 mts entre sí, en los cuales se dispondrán grupos de 5 jugadores, la disposición será de 3 vs 2 y al sonido del silbato saldrán en velocidad rápidamente a ubicarse en otro cuadro, los 2 últimos en llegar al cuadro son los que entran a defender Ejercicio 2 Transiciones rápidas en superioridad numérica - Dimensiones: 25 mts * 25 mts - Tiempo y series: 3 series de 6 min* 1 min de descanso	

	Se realizaran dos equipos de 7 jugadores cada 1 con un portero en los cuales se empezará atacar en velocidad en situación de superioridad en ataque teniendo en cuenta la siguiente secuencia. En ida y vuelta para ambos equipos 1 vs portero 2 vs 1 3 vs 2 4 vs 3	 situación 1 vs portero, 2 vs 1, 3 vs 2 y 4 vs 3
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 10 noviembre 2020
TEMA	Pase y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular - Ejercicio analítico en tríos para mejoramiento de la técnica. 2 min por ejercicio. Saque de banda y control pase y recepción, conducción diferentes superficies(externo, externo- interno alternados, planta)	
	Ejercicio 1 Juego reducido en situación 4 vs 1 - Dimensiones: 8 mts * 8 mts - Tiempo y series: 5 min * cada variante del juego Juego reducido en situación 4 vs 1 con mucha movilidad por los costados tratando de buscar el espacio libre - Variante: realizar la pared para salir de la marca. - Limitar los números de toques. Ejercicio 2 Juego reducido de 5 vs 2 + 1 comodín interior - Dimensiones: 15mts * 12	

mts

- Tiempo y series: 2 series de 4 minutos alternando roles. Descanso de 2 min entre serie.

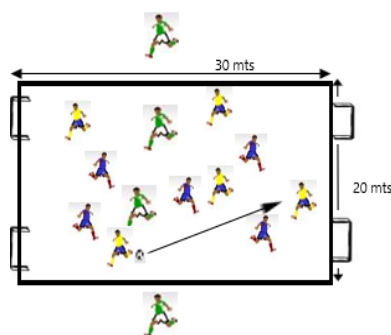
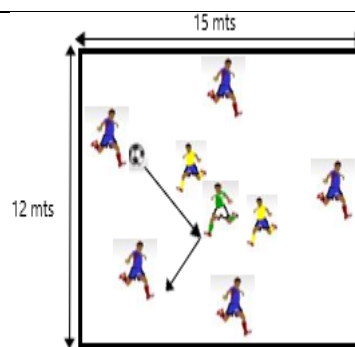
Juego reducido de 5 vs 2 + 1 comodín interior el cual se deberá desmarcar constantemente para facilitar el encontrar el apoyo, mientras los exteriores deberán desmarcarse en sus zonas correspondientes.

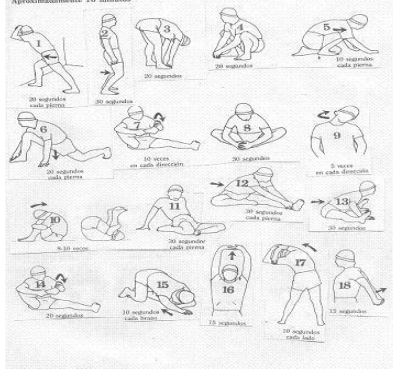
Ejercicio 3

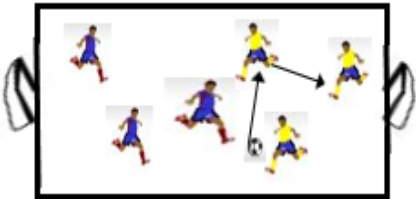
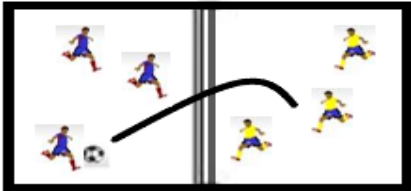
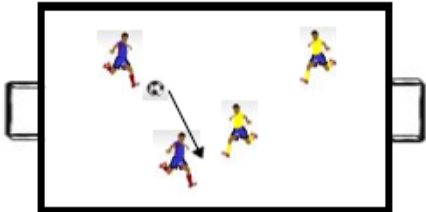
Juego reducido de 5 vs 5 + 2 comodines interiores y 2 comodines exteriores

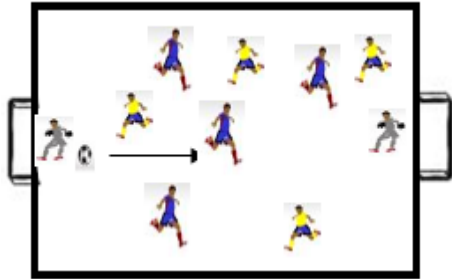
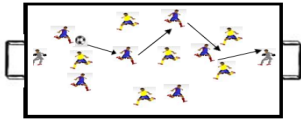
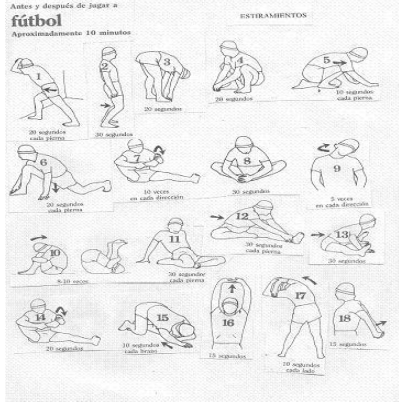
- Dimensiones: 30 mts * 20 mts
- Tiempo y series Este trabajo se realizará en 3 series de 5 minutos para favorecer la intensidad y alternar los roles y equipos. Descanso de 2 min entre serie

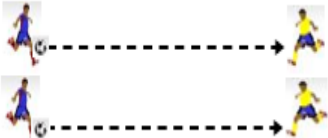
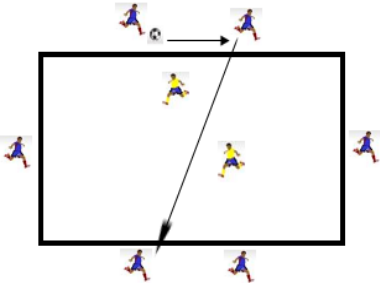
Juego reducido de 5 vs 5 + 2 comodines interiores y 2 comodines exteriores, los cuales facilitarán los apoyos constantes y libres, teniendo como objetivo marcar gol en 2 porterías pequeñas de 1 mt , que estarán ubicada en las bandas de cada equipo en su respectiva línea de fondo.

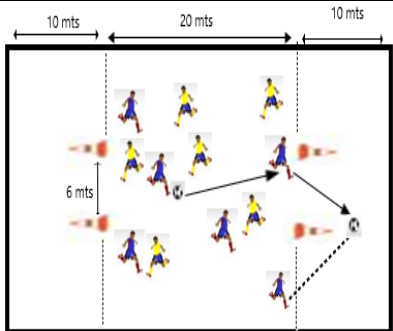
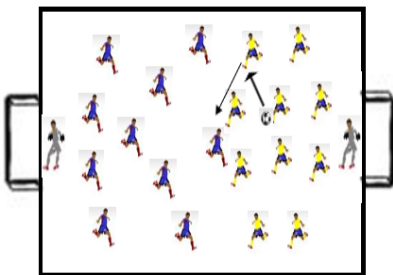
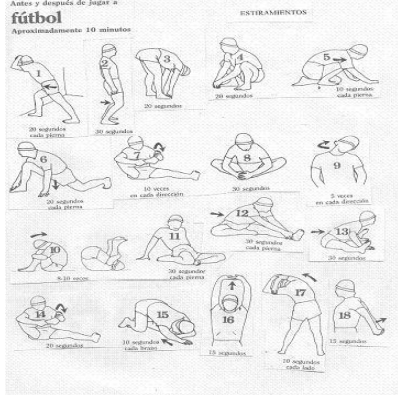


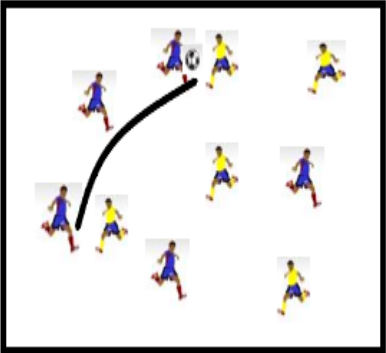
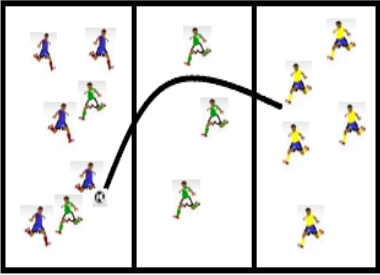
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS  1. 20 segundos cada pierna 2. 20 segundos 3. 20 segundos 4. 20 segundos cada pierna 5. 20 segundos 6. 20 segundos cada pierna 7. 20 segundos 8. 20 segundos 9. 5 veces en cada dirección 10. 20 segundos 11. 20 segundos 12. 20 segundos cada pierna 13. 20 segundos 14. 20 segundos 15. 20 segundos cada pierna 16. 20 segundos 17. 20 segundos cada lado
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

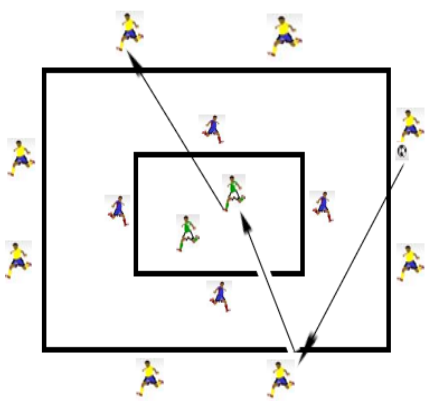
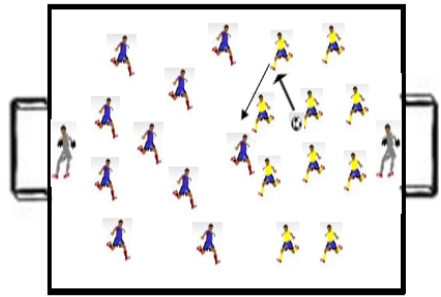
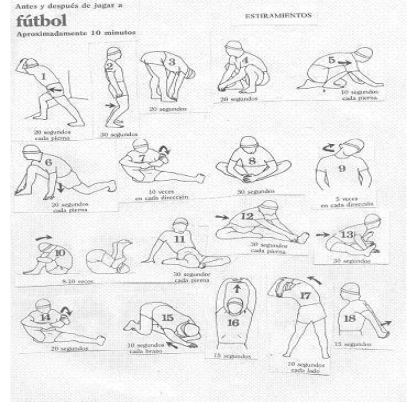
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 12 noviembre 2020
TEMA	Conducción y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	• movilidad articular • juego de 3 vs 3, con gol valido si hay una pared o triangulación 4 min continuo Dimensión: 12 * 10 mts • juego pre deportivo de futbol-tenis en tríos 8 min.	 
C E N T R A L	Ejercicio 1 • Dimensiones: 12mts * 10mts • Tiempo y series: 5 minutos por ejercicio * 2 de descanso - Duelos en espacio reducido 2 vs 2 sin porteros - Duelos en espacio reducido 3 vs 3 sin porteros Ejercicio 2 • Dimensiones: 25mts * 15mts	

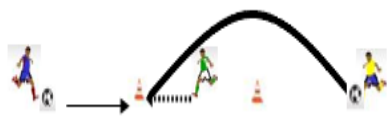
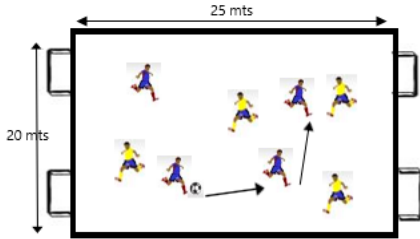
	• Tiempo y series: 6 minutos por ejercicio * 2 de descanso - Duelos en espacio reducido 4 vs 4 + porteros - Duelos en espacio reducido 5 vs 5 + porteros Ejercicio 3 • Dimensiones: 50mts * 25 mts • Tiempo y series: 2 series de 8 minutos * 2 de descanso - Duelos en espacio reducido 6 vs 6 + porteros	 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos 
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

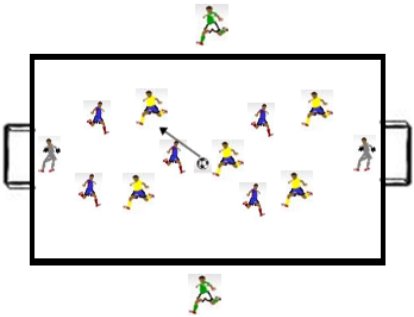
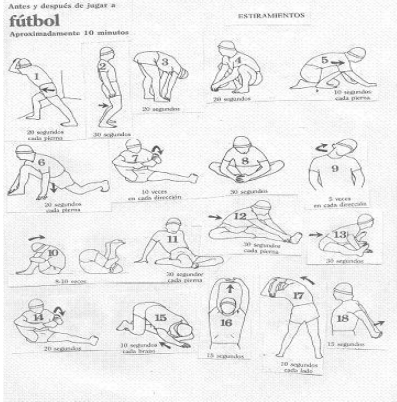
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 17 noviembre 2020
TEMA	Pase y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	- Movilidad articular - Se ubicaran en parejas y realizarán movimientos de flexibilidad durante 5 minutos y juegos de carreras en parejas con balón y sin balón	
	Ejercicio 1 Rondo en situación de juego 6 vs 2 - Dimensiones: 20 mts * 14 mts - Se realizarán 4 series de 2 minutos, cambiando los roles cada serie Rondo en situación de juego 6 vs 2 los cuales deberán filtrar balón por el medio de los dos defensores que trataran de evitar la filtración de balón mediante coberturas y permutas. Ejercicio 2 7 vs 7 en espacio reducido sin portero - Dimensiones: 40 mts * 30 mts - Tiempo y series: Se realizará 2 series de 6 minutos con un	

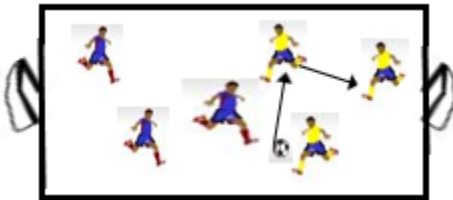
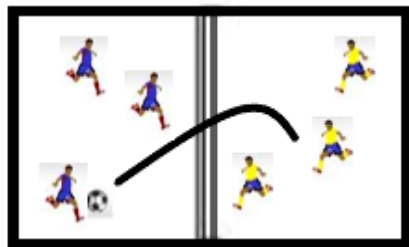
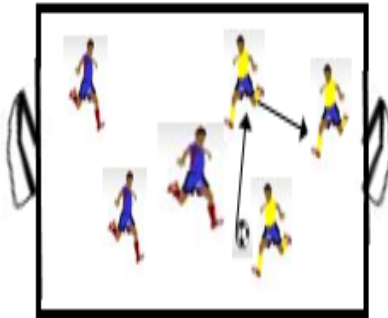
	descanso entre serie de 3 min donde se realizara correcciones 7 vs 7 en espacio reducido sin portero pero si habrán porterías las cuales miden 6 metros de ancho y estarán allí para delimitar el espacio por el cual se deberá filtrar el balón y el delantero o atacante deberá hacer un desmarque de ruptura y recibir el balón en una zona de 10 metros que estará marcada para valer la anotación Ejercicio 3 Juego de futbol 11 • Dimensiones: cancha completa • Tiempo y series: 20 minutos continuos Juego de futbol 11 aplicando los conceptos vistos en los juegos reducidos previos	 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos 
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

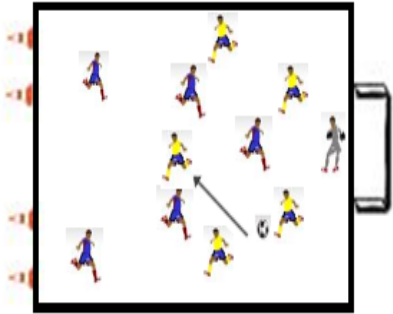
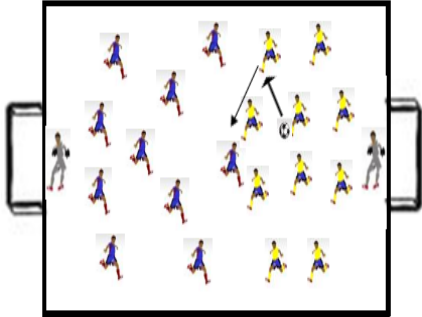
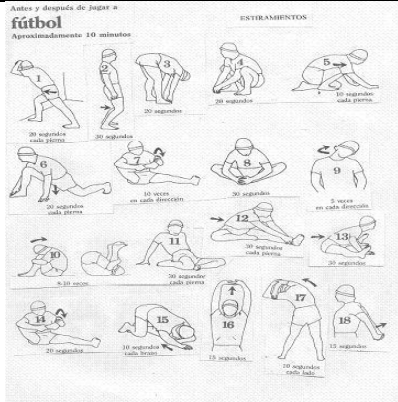
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 19 noviembre 2020
TEMA	Pase largo y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento	
	- Movilidad articular - Juego predeportivo de balón mano, enfatizando en el saque de banda en situación 5 vs 5 - variante mano pie	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juego en espacio reducido por 3 zonas	
	- Dimensiones: Cada zona medirá 15 mts * 12 mts - Se realiza 4 series de 2 min y en cada serie descansa un grupo mientras entra el otro	
	Juego en espacio reducido por 3 zonas, las cuales estarán marcadas en igualdad de espacio cada una. Cada zona medirá 15 mts * 10 mts en donde habrá 4 jugadores, los cuales se encargaran de realizar el cambio de frente cuando dos de los jugadores que se encuentran en la zona de la mitad realicen la presión y estos hayan realizado como mínimo 5 pases.	

	Ejercicio 2 • Dimensiones: 30mts * 20 mts • Tiempo y series: 3 series de 5 min cambiando constantemente los roles y una pausa de 2 minutos. Juego reducido 8 vs 4 +2 comodines interiores los cuales deberán pedir constantemente el balón para darle el cambio de orientación y descongestionar a zona del juego Ejercicio 3 Juego de futbol 11 • Dimensiones: cancha completa • Tiempo y series: 20 minutos continuos Juego de futbol 11 aplicando los conceptos vistos en los juegos reducidos previos	 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos 
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

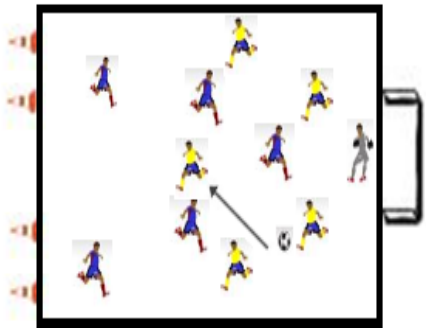
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 24 noviembre 2020
TEMA	Pase largo, control, conducción y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
	Calentamiento - Movilidad articular - Ejercicio analítico de pase a media distancia y pase largo en grupos de 3 con desplazamientos, donde deberá también realizar control dirigido para llevarlo más próximo a la acción de juego. Un jugador se realizara en un punto A y otro a 30 metros en un punto B, en la mitad de los dos puntos se ubicara el tercero el cual debe ir a recibir el balón en un desmarque de apoyo y recibir el pase del compañero y posteriormente cambiarlo y realizar este ejercicio durante 90seg hasta que el profesor de la indicación y cambian roles 2 series a media distancia y pase largo	
C E N	Ejercicio1 - Dimensiones: 20mts de largo * 25 mts de ancho - Tiempo y series: Se realiza 2 series de 5 min con 2 min de pausa entre sí 4 vs 4 con 4 porterías por los costados, donde solo se valdrá gol si y solo si hay un cambio de orientación de un sector a otro. Enfatizar en	

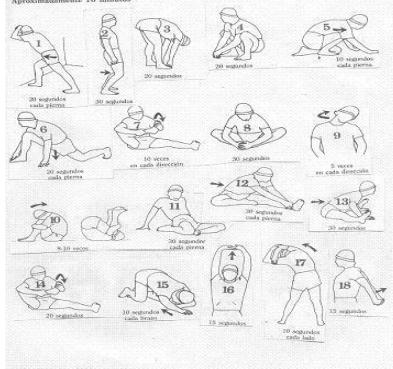
T R A L	descongestionar la zona para marcar gol Ejercicio 2 5 vs 5 + 2 porteros + 2 comodines por banda • Dimensiones: 20mts de largo * 25 mts de ancho • Tiempo y series Se realiza 2 series de 8 min con 2 min de pausa entre sí 5 vs 5 + 2 porteros + 2 comodines por banda los cuales son para ambos equipos y por los cuales deberá pasar el balón en ambos sentidos, esto quiere decir empezar en un sector y terminar en el otro. Los carriles deben estar marcados y los comodines mantenerse en esa zona	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

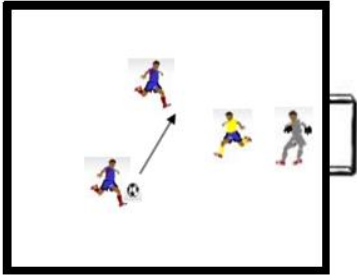
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 26 noviembre 2020
TEMA	Pase corto, control, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	- movilidad articular - juego de 3 vs 3, con gol valido si hay una pared o triangulación 4 min continuo Dimensión: 12 * 10 mts - juego pre deportivo de futbol-tenis en tríos 8 min.	 
C E N T R A	Ejercicio 1 - Dimensión: 15 mts de largo * 10 mts de ancho - Tiempo y series: 3 series de 5 minutos cambiando los roles en cada serie, 2 minutos de descanso 3 vs 3 con porterías de 1*1 donde deberán triangular y utilizar los apoyos constantes hasta que 1 de los 3 jugadores se desdoble por banda y salga de la zona marcada para poder valer gol	

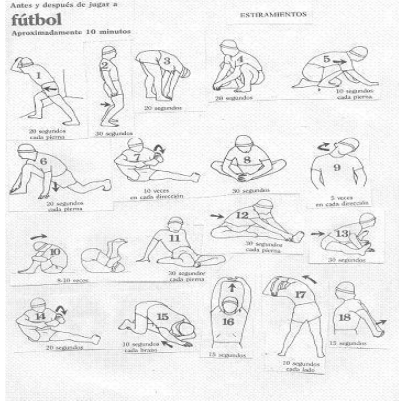
L	Ejercicio 2 5 vs 5 con portero para los defensas • Dimensiones: media cancha • Tiempo y series: 3 series de 5 min, con pausas de 2 minutos, cambiando los roles constantemente de acuerdo a su posición de juego Juego reducido 5 vs 5 con 1 portero para los defensas. Se desarrollará en media cancha realizando transiciones ataque- defensa y desdoblamiento en salida de juego para atacar con superioridad. Las defensas tendrán dos porteros en las bandas para marcar gol y los atacantes tendrán la tarea de centrar y anotar el gol. Ejercicio 3 • Dimensiones: cancha completa • Tiempo y series: 20 minutos continuo Juego de futbol 11 aplicando los conceptos vistos en los juegos reducidos previos	 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a: fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS 
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

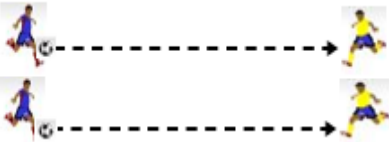
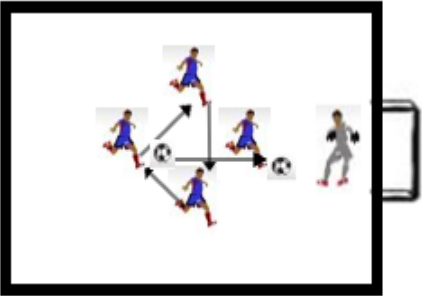
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 01 diciembre 2020
TEMA	Pase corto, control, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	- Movilidad articular de manera cefalocaudal - En parejas los jugadores realizarán un trote suave alrededor de la cancha, realizando conducción con borde externo y pases continuos.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Control y pase	
	- Dimensiones del terreno: 4x4 - Tiempo y series: 3 minutos por cada jugador. Se realizarán grupos de 7 jugadores, en donde un jugador se ubicará en la parte central y los otros jugadores se ubican alrededor de él, cada uno tendrá un balón, en donde cada jugador con balón cumplirá una función diferente: Jugador 1: pase al pie izquierdo	

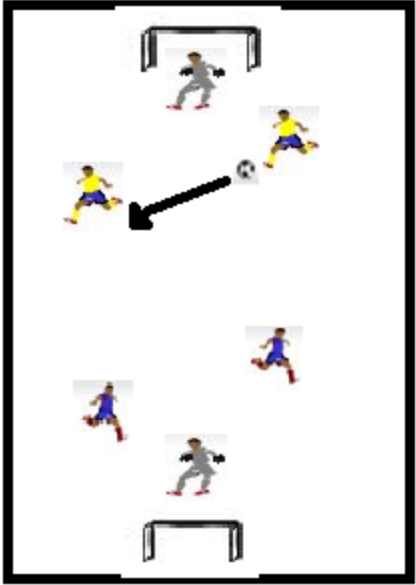
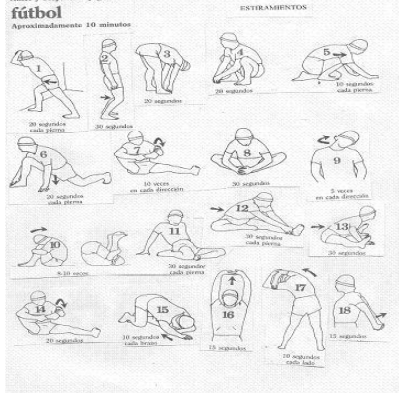
	Jugador 2: pase al pie derecho Jugador 3: pase a la cabeza Jugador 4: pase al pecho Jugador 5: en la mitad de los otros jugadores. Ejercicio 2 Definición • Dimensiones del terreno: media cancha • Tiempo y series: 2 series, 6 repeticiones por cada jugador. 5 vs 5 con portero para los defensas • Dimensiones: media cancha • Tiempo y series: 3 series de 5 min, con pausas de 2 minutos, cambiando los roles constantemente de acuerdo a su posición de juego Juego reducido 5 vs 5 con 1 portero para los defensas. Se desarrollará en media cancha realizando transiciones ataque- defensa y desdoblamientos en salida de juego para atacar con superioridad. Los defensas tendrán dos porteras en las bandas para marcar gol y los atacantes tendrán la tarea de centrar y anotar el gol	
--	---	---

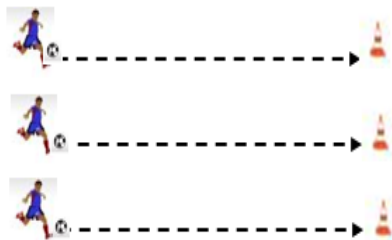
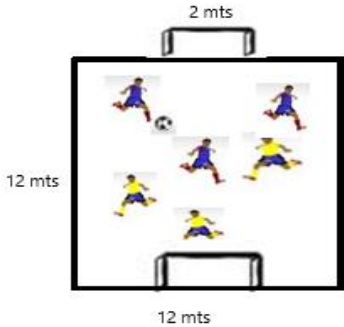
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS  1. 20 segundos cada pierna 2. 20 segundos 3. 20 segundos 4. 20 segundos cada pierna 5. 20 segundos 6. 20 segundos cada pierna 7. 20 segundos 8. 20 segundos 9. 5 veces en cada dirección 10. 20 segundos 11. 20 segundos 12. 20 segundos cada pierna 13. 20 segundos 14. 20 segundos 15. 20 segundos cada pierna 16. 20 segundos 17. 20 segundos cada lado
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

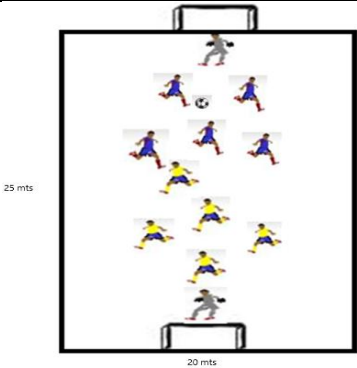
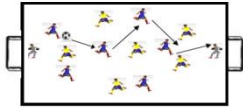
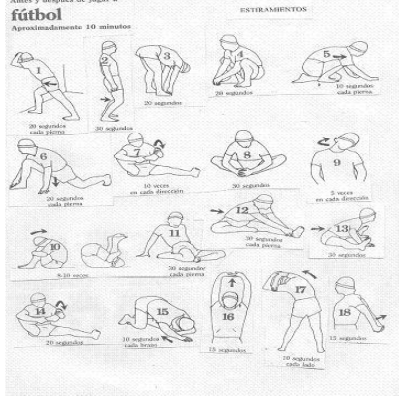
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 03 diciembre 2020
TEMA	Pase y remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	- Movilidad articular de manera ascendente. - Parejas, cada uno con balón. Vamos y venimos al ancho del campo: Sin balón Movimiento de hombros y saltos cortos alternados laterales, al frente, atrás, taloneo, skippin alto, extensión y flexión de cadera, abducción y aducción.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juegos reducidos: 2 vs 1 defensa. - Dimensiones del terreno: 15 x 15. - intentos cada pareja de juego continuo.	
	Se realizará un duelo 2 vs 1, en el cual 2 jugadores atacan y 1 jugador defenderá, tratando el defensor de evitar que el balón pase a su lado de la portería, se manejará un alta intensidad por cada intento, por cada vez que el defensor quite el balón la pareja deberá pagar 10 sentadillas.	

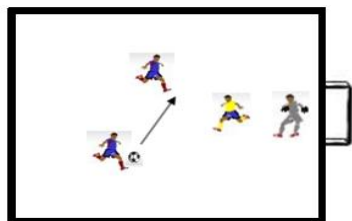
	Ejercicio 2 4 vs 4 reducidos de pase y control • Dimensiones: 15mts x 15mts. • Tiempo y series: 3 series de 4 minutos * 1 minuto de descanso en el ejercicio. 4 vs 4 reducidos de pase y control donde cada equipo tendrá como tarea principal el desmarque de apoyo y la pared, buscando así lograr 8 pases para valer el gol. Al final de los cuatro minutos el equipo perdedor realizará 2 vueltas a la media cancha	12 mts 15 mts 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS 
Observación: al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

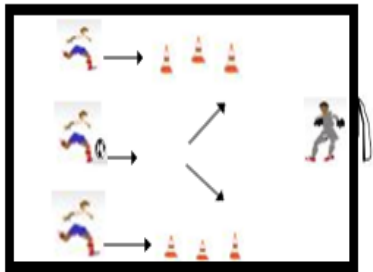
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 08 diciembre 2020
TEMA	Pase corto y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular. - Los jugadores se ubican en parejas, cada uno con balón. Vamos y venimos al ancho del campo realizando pases cortos. - En parejas se traslada de un punto A a un punto B, realizando los siguientes movimientos con balón: Tocando el interior del pie, en skipping, en taloneo, en eslabon y recogiendo monedas y al final corta movilidad articular.	
	Ejercicio 1 Pase y Remate: 4 jugadores con arquero. - Dimensiones del terreno: 15 x 15. - Tiempo y series: 8 repeticiones * jugador 5 intentos cada jugador. Los jugadores realizarán una sucesión de pases entre 4 jugadores, en la cual realizarán una triangulación y se culmina con el remate a puerta.	
C E N T R A		

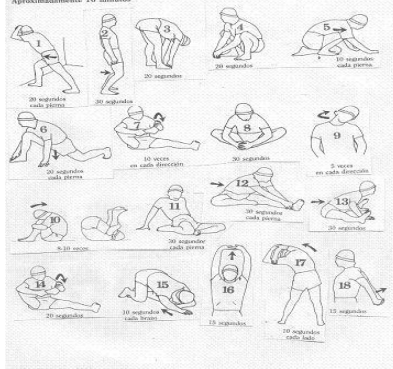
L	Cada jugador irá rotando su posición después de que el jugador que esté rematando, haya realizado 5 intentos. 5 oportunidades para cada jugador. Ejercicio 2 Dimensiones del terreno: media cancha. Tiempo y series: 8 duelos 2 vs 2 por pareja La mitad de los jugadores se ubican en parejas en un punto A y la otra mitad en un punto B. Formarán parejas y a la orden del entrenador saldrán en velocidad a controlar el balón que enviará el entrenador, la pareja que controla el balón ataca y la otra defiende.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps *Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS 
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

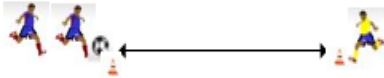
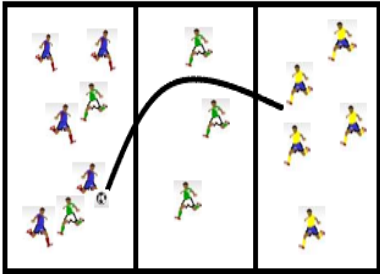
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 10 diciembre 2020
TEMA	Pase corto, control, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento: - Movilidad articular de manera cefalocaudal. - Calentamiento individual, cada uno con balón, vamos y venimos al ancho del campo realizando los diferentes tipos de conducción: - Conducción Borde externa. - Conducción Borde Interno. - Conducción Empeine.	
	Ejercicio 1 - Dimensiones: 12 mts * 12 mts - Tiempo y series: 2 series de 5 minutos por 2 de descanso Se realizará una práctica 3 vs 3 en la cual el entrenador irá dando diferentes variantes de juego, iniciaremos con el control y entrega de balón máximo a 3 toques y pases con la pierna menos hábil.	

L	Ejercicio 2 • Dimensiones: 15mts * 12 mts • Tiempo y series: 2 series de 5 minutos * 2 minutos de descanso Se realizará una práctica 5 vs 5 + portero, en la cual el entrenador irá dando diferentes variantes de juego, iniciaremos con el control y entrega de balón máximo a 1 toque. Ejercicio 3 • Dimensiones: 40mts * 30 mts • Tiempo y series: Se realizará una práctica 6 vs 6 + portero en la cual el entrenador irá dando diferentes variantes de juego, iniciaremos con el control y entrega de balón con toques libres (los que el jugador quiera realizar).	 
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos 
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

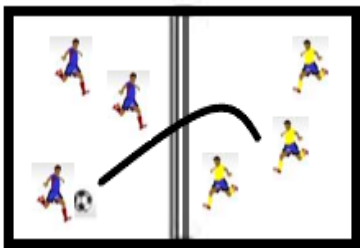
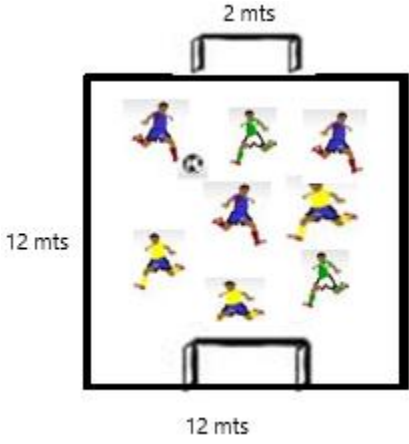
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 15 diciembre 2020
TEMA	Pase corto, conducción, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento - Movilidad articular de manera cefalocaudal. (J1) Y (J2) uno al frente del otro, con un balón, se pasan el balón entre ellos y van haciendo distintos gestos: - Pase corto a 2 toques. - Pase corto a 1 toque. - Control y pase largo. - corto estiramiento final.	
	Ejercicio 1 Juegos reducidos: Pared y Remate - Dimensiones del terreno: 12 x 12 con arquero. - Tiempo y series: 5 series de 3 minutos de juego continuo. 2 vs 1 con remate, enfatizar en la pared y el desmarque de ruptura. En defensa enfatizar en la entrada Ejercicio 2 - Dimensiones del terreno: 12 x 12 con arquero. - Tiempo y series: 5 series de 3	

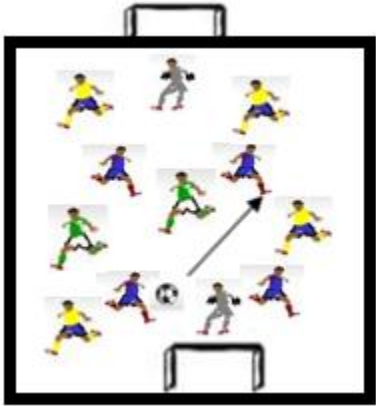
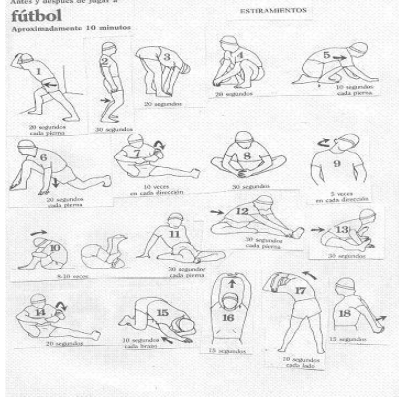
L	minutos de juego continuo. El entrenador ubicara grupos de 3 jugadores, (J1) banda izquierda, (J2) Centro, (J3) banda derecha, a la orden del entrenador los jugadores (J1) y (J3) realizarán esalon sin balón y (J2) realizará conducción con balón a través de topes y éste elegirá con quien realizar la pared de juego, automáticamente el jugador que no es elegido pasa a ser defensa e intentará recuperar el balón y los otros dos jugadores realizarán paredes entre los que finaliza con un pase en profundidad Tras un control pasará al área para que remate a portería el jugador que ha realizado el desmarque Juego reducido 3 Juegos reducidos: 1 vs 1 con arcos • Dimensiones del terreno: 4 x 4 • Tiempo y series: 5 series de 3 minutos de juego continuo. El entrenador ubicará a los 2 jugadores en la zona determinada, en donde cada jugador tratará de superar a su rival y después marcar gol en el arco rival, el jugador que más goles realice en cada serie será el ganador, después de finalizar cada serie tendrán un descanso de 45 segundos.	 
---	--	---

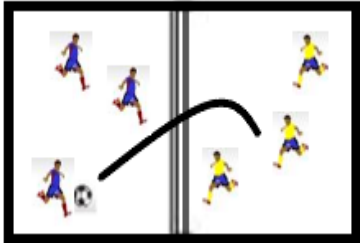
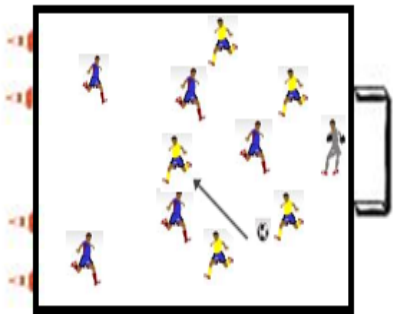
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS  1. 20 segundos cada pierna 2. 20 segundos 3. 20 segundos 4. 20 segundos cada pierna 5. 20 segundos 6. 20 segundos cada pierna 7. 20 segundos 8. 20 segundos 9. 5 veces en cada dirección 10. 20 segundos 11. 20 segundos 12. 20 segundos cada pierna 13. 20 segundos 14. 20 segundos 15. 20 segundos cada pierna 16. 20 segundos 17. 20 segundos 18. 20 segundos
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

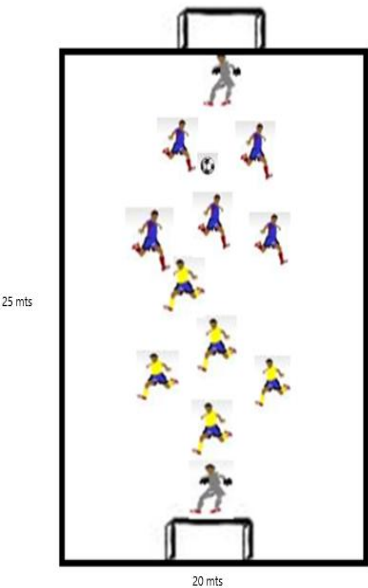
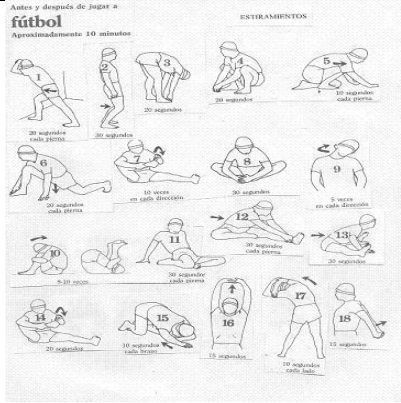
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 17 diciembre 2020
TEMA	Pase largo y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	- Movilidad articular. - Con balón en tríos, pases cortos y largos a lo ancho de la cancha. - Pase - Recepción dirigida - Conducción	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Juego en espacio reducido por 3 zonas - Dimensiones: Cada zona medirá 15 mts * 12 mts - Se realiza 4 series de 2 min y en cada serie descansa un grupo mientras entra el otro	
	Juego en espacio reducido por 3 zonas, las cuales estarán marcadas en igualdad de espacio cada una. Cada zona medirá 15 mts * 10 mts en donde habrá 4 jugadores, los cuales se encargaran de realizar el cambio de frente cuando dos de los jugadores que se encuentran en la zona de la mitad realicen la presión y estos hayan realizado como mínimo 5 pases.	

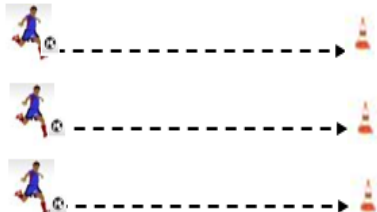
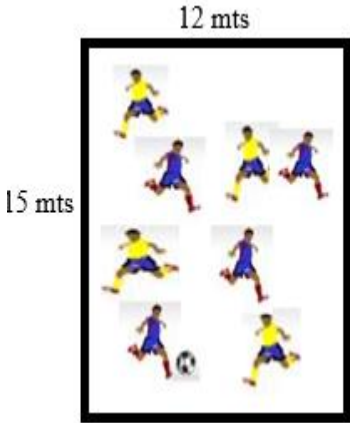
	Ejercicio 2 Juego reducido de 5 vs 5 + 2 comodines interiores y 2 comodines exteriores • Dimensiones: 30 mts * 20 mts • Tiempo y series Este trabajo se realizará en 3 series de 5 minutos para favorecer la intensidad y alternar los roles y equipos. Descanso de 2 min entre serie Juego reducido de 5 vs 5 + 2 comodines interiores y 2 comodines exteriores, los cuales facilitarán los apoyos constantes y libres, teniendo como objetivo marcar gol en 2 porterías pequeñas de 1 mt , que estarán ubicada en las bandas de cada equipo en su respectiva línea de fondo.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 05 enero 2021
TEMA	Pase corto, control, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento. - Movilidad articular. - futbol tenis en grupos de 3, para valer punto debe haberla tocado los 3 jugadores.	
	Ejercicio 1 - Dimensiones: 12*12 con porterías de 1 mt de ancho - Tiempo y series: 3 series de 4 minutos por 1 min de descanso Juego reducido en situación 3vs 3 con 2 comodines interiores los cuales se sumarán al equipo que tenga el balón para generar superioridad numérica y llegar al ataque desdoblado por la zona que está el balón, siempre por dentro. El gol será válido en cualquiera de las dos porterías que se encuentran en los costados.	
C E N T R A L		

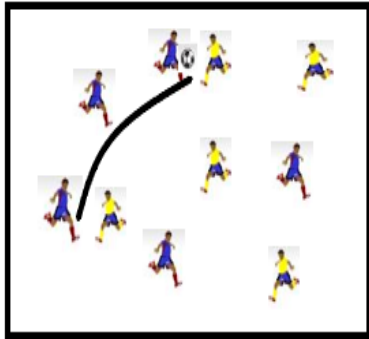
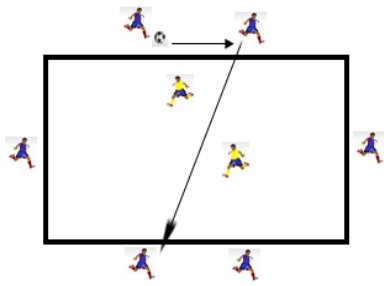
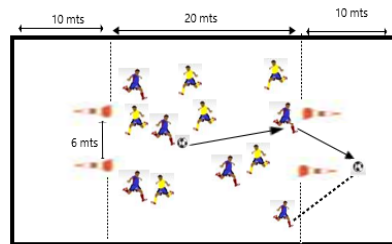
	Ejercicio 2 • Dimensiones: Las porterías serán de 6 * 2 y el espacio 35mts * 30 mts • Tiempo y series: 2 series de 5 minutos con cambios de roles en cada serie. 2 minutos de descanso entre serie. 4 vs 4 + porteros + 2 comodines interiores que tendrán como obligación desdoblar por fuera de la zona donde están los equipos con el fin de generar sorpresa y superioridad en zona de finalización terminando con centro o pase atrás.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos. ESTIRAMIENTOS: 
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

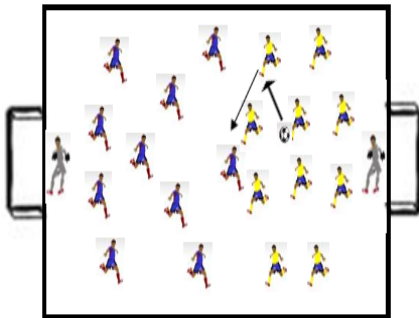
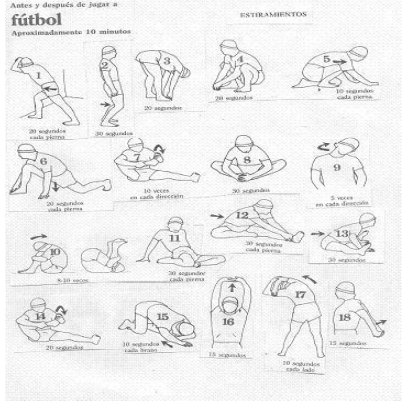
CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 07 enero 2021
TEMA	Pase corto, control, remate	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento. - Movilidad articular. - futbol tenis en grupos de 3, para valer punto debe haberla tocado los 3 jugadores.	
C E N T R A L	Ejercicio 1 5 vs 5 con portero para los defensas - Dimensiones: media cancha - Tiempo y series: 3 series de 5 min, con pausas de 2 minutos, cambiando los roles constantemente de acuerdo a su posición de juego Juego reducido 5 vs 5 con 1 portero para los defensas. Se desarrollará en media cancha realizando transiciones ataque- defensa y desdoblamientos en salida de juego para atacar con superioridad. Las defensas tendrán dos porterías en las bandas para marcar gol y los atacantes tendrán la tarea de centrar y anotar el gol.	

	Ejercicio 2 Juegos reducidos: 5 vs 5 con (arquero) ataque – defensa. • Dimensiones del terreno: 25mts x 20mts. • Tiempo y series: 2 series de 8 min minutos de juego continuo. por cada serie realizada tendrán un descanso de 1 minuto. El entrenador ubicara a los jugadores de cada equipo en una zona determinada, en donde un equipo ataca y otro defiende, el equipo que ataca deberá realizar 8 toques seguidos antes de poder marcar gol, cada equipo tendrá 2 minutos para tratar de anotar, al finalizar los dos minutos se cambian los roles y el equipo que estaba defendiendo pasará a atacar, el equipo que más efectividad tenga y logre marcar más goles será el ganador.	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente: 10 minutos. ESTIRAMIENTOS 
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 12 enero 2021
TEMA	Pase y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento.	
	Movilidad articular.	
	Retos de velocidad individual, con balón y sin balón 15 mts , 20 mts, 30 mts 2 repeticiones por pareja	
C E N T R A L	Ejercicio 1 4 vs 4 reducidos de pase y control - Dimensiones: 15mts x 12mts. - Tiempo y series: 3 series de 4 minutos * 1 minuto de descanso en el ejercicio.	
	4 vs 4 reducidos de pase y control donde cada equipo tendrá como tarea principal el desmarque de apoyo y la pared, buscando así lograr 8 pases para valer el gol. Al final de los cuatro minutos el equipo perdedor realizará 2 vueltas a la media cancha	

	Ejercicio 2 • Dimensiones: 30mts * 20 mts • Tiempo y series: 3 series de 5 min cambiando constantemente los roles y una pausa de 2 minutos. Juego reducido 8 vs 4 +2 comodines interiores los cuales deberán pedir constantemente el balón para darle el cambio de orientación y descongestionar a zona del juego	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombres y espalda *Zona cervical	Antes y después de jugar a fútbol Aproximadamente 10 minutos ESTIRAMIENTOS
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

CLUB DEPORTIVO CERRO SPORTING FC		FECHA: 14 enero 2021
TEMA	Pase corto y control	
OBJETIVO	Mejorar la fundamentación técnica de la categoría sub 12 del Club Deportivo Cerro Sporting FC mediante los juegos reducidos	
MATERIALES	Conos, topes, balones, petos, estacas o porterías	
FASE Y TIEMPO	DESCRIPCIÓN	GRÁFICA
I N I C I A L	Calentamiento. - Movilidad articular. - Juego predeportivo de balón mano, enfatizando en el saque de banda en situación 5 vs 5	
C E N T R A L	Ejercicio 1 Rondo en situación de juego 6 vs 2 - Dimensiones: 20 mts * 14 mts - Se realizarán 4 series de 2 minutos, cambiando los roles cada serie Rondo en situación de juego 6 vs 2 los cuales deberán filtrar balón por el medio de los dos defensores que trataran de evitar la filtración de balón mediante coberturas y permutas. Ejercicio 2 7 vs 7 en espacio reducido sin portero - Dimensiones: 40 mts * 30 mts - Tiempo y series: Se realizará 2 series de 6 minutos con un descanso entre serie de 3 min	 

	donde se realizara correcciones 7 vs 7 en espacio reducido sin portero pero si habrán porterías las cuales miden 6 metros de ancho y estarán allí para delimitar el espacio por el cual se deberá filtrar el balón y el delantero o atacante deberá hacer un desmarque de ruptura y recibir el balón en una zona de 10 metros que estará marcada para valer la anotación Ejercicio 3 • Dimensiones: cancha completa • Tiempo y series: 20 minutos continuo Juego de futbol 11 aplicando los conceptos vistos en los juegos reducidos previos	
F I N A L	Estiramiento. *Extensor dedos del pie *Aductores *Cuádriceps * Glúteos y rotadores de la cadera *Zona lumbar *Hombros y espalda *Zona cervical	
Observación: : al finalizar cada ejercicio se dará un tiempo de 1 minuto para hidratación y 1 de descanso entre ejercicio		

10.2 Anexo 2. Resultados test iniciales y finales

10.2.1 Resultados test iniciales

Test de Tiro Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		X
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X	
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		X
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5	X	
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		X
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X	
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		X
4	El tiro lo detiene el portero	4	X	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	X	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		X
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		

TOTAL

Resultado = 15 izquierda

Resultado= 10 derecha

Test de control Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado=7

Test de pase Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2

Resultado = 7**Test de conducción Sergio Andrey Ospina Serrato**

$$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$$

$$35 \text{ SEGUNDOS} / 49 \text{ SEGUNDOS} \times 100 = 71.4 \%$$

Test de tiro Jhon Sander Rodríguez Martínez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		x
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 8 izquierda

Resultado= 14 derecha

Test de control Jhon Sander Martínez Rodríguez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)XX
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4

Resultado= 7

Test de pase Jhon Sander Rodríguez Martínez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	X(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 7

Test de conducción Jhon Sander Rodríguez Martínez

$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

33 SEGUNDOS / 45 SEGUNDOS * 100= 73.3%

Test de tiro Samuell Andrés Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1	x	
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2	x	
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		x
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado=7 izquierda

Resultado=14 derecha

Test de control Samuel Andrés Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2

Resultado= 5

Test de pase Samuel Andrés Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	X(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	X(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1

Resultado= 5

Test de conducción Samuel Andrés Rivas Franco

$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

36 SEGUNDOS / 52 SEGUNDOS * 100= 69.2%

Test de tiro Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		x
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		x
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5	x	
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		x
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
		TOTAL		

Resultado= 13 izquierda

Resultado= 7 derecha

Test de control Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)X
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 10

Test de pase Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	X(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado = 7

Test de conducción Federico Villegas Noreña

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

36 SEGUNDOS / 49 SEGUNDOS * 100= 73.4%

Test de tiro Jhon Jayler Castro Sinisterra

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1	x	
2	El defensor intercepta el disparo	2		x
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	x
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2	x	
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 7 izquierda

Resultado=9 derecha

Test de control Jhon Jayler Castro Sinisterra

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1

Resultado=5

Test de pase Jhon Jayler Castro Sinisterra

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	X(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	X(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2

Resultado= 5

Test de conducción Jhon Jayler Castro Sinisterra

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 70.8%

Test de tiro William David Celis Mosquera

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 15 Derecha

Test de control William David Celis Mosquera

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
Resultado= 10			

Test de pase William David Celis Mosquera

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	X(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1

Resultado= 9

Test de conducción William David Celis Mosquera

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

37 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 77%

Test de tiro Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		x
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		x
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1	x	
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		x
5	El defensor intercepta el disparo	2	x	
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 7 Izquierda

Resultado= 7 Derecha

Test de control Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	1	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	1	
Resultado= 5			

Test de pase Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	1
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2

Resultado= 6

Test de conducción Emmanuel Segura

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

36 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 75%

Test de tiro Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		x
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		x
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 13 Derecha

Test de control Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 11

Test de pase Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x (+1)
	TOTAL	4
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 11

Test de conducción Samuel Calero

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 46 SEGUNDOS * 100= 73.9%

Test de tiro Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	4
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2	x	
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			2	5
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			2	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	x
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	4
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL	3	5

Resultado= 7 Izquierda

Resultado= 14 Derecha

Test de control Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	X(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
Resultado= 9			

Test de pase Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	X(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 8

Test de conducción Sebastián Sinisterra Riascos

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 41 SEGUNDOS * 100= 83%

Test de tiro Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5	x	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 11 Izquierda

Resultado= 15 Derecha

Test de control Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 10

Test de pase Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2

Resultado= 9

Test de conducción Edin Santiago Caicedo

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

35 SEGUNDOS / 44 SEGUNDOS * 100= 79.5%

Test de tiro Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		x
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2	x	
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 12 Derecha

Test de control Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		3
Resultado= 7			

Test de pase Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	X(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1

Resultado= 9

Test de conducción Juan Esteban González Ortega

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

37 SEGUNDOS / 49 SEGUNDOS * 100= 76

Test de tiro Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2	x	
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 14 Derecha

Test de control Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1

Resultado= 6

Test de pase Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	X(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	X(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	1

Resultado= 6

Test de conducción Sebastián Valencia López

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

38 SEGUNDOS / 50 SEGUNDOS * 100= 76

Test de tiro Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2	x	
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		X
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		x
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5	X	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 13 Derecha

Test de control Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 7

Test de pase Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	x(+1)
	(Adicional)	
	TOTAL	4
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	x(+1)
	(Adicional)	
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	x(+1)
	(Adicional)	
	TOTAL	1
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	x(+1)
	(Adicional)	
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad	x(+1)
	(Adicional)	
	TOTAL	2

Resultado= 6

Test de conducción Johan Ordoñez Vallecilla

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 45 SEGUNDOS * 100= 76%

Test de tiro Kevin Hernandez Escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2	x	
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2	x	
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2	x	
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 7 Izquierda

Resultado= 16 Derecha

Test de control Kevin Hernandez escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		1
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	X(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	X(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		1

Resultado= 4

Test de pase Kevin Hernandez Escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado=6

Test de conducción Kevin Hernandez Escobar

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

36 SEGUNDOS / 51 SEGUNDOS * 100= 71%

Test de tiro Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		x
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5	x	
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		x
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		x
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		x
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 13 Izquierda

Resultado= 5 Derecha

Test de control Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	1	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	x(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	1	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	

Resultado= 5

Test de pase Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	1
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	1

Resultado= 5

Test de conducción Diego Camacho

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

35 SEGUNDOS / 46 SEGUNDOS * 100= 76%

10.3 Resultados test finales

10.3.1 Test de tiro Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		X
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X 6	5
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		X
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X 6	5
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		X
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	X 6	2
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	X	X
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	4	4
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	X	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		X
		TOTAL	4	6

Resultado= 16 Izquierda

Resultado =13 Derecha

Test de control Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	X(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4

Resultado= 10

Test de pase Sergio Andrey Ospina Serrato

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Sergio Andrey Ospina Serrato

$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

34 SEGUNDOS / 47 SEGUNDOS * 100= 73.9 %

Test de tiro Jhon Sander Rodríguez Martínez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	4
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	4	6

Resultado= 12 Izquierda

Resultado= 17 Derecha

Test de control Jhon Sander Rodríguez Martínez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)X
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)X
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)X
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)X
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 9

Test de pase Jhon Sander Rodríguez Martínez

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	X(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	X(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 9

Test de conducción Jhon Sander Rodríguez

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

33 SEGUNDOS / 45 SEGUNDOS * 100= 73%

Test de tiro Samuel Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5	x	x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2	x	
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1	x	
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL		

Resultado= 9 Izquierda

Resultado= 15 Derecha

Test de control Samuel Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4

Resultado= 10

Test de pase Samuel Rivas Franco

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	x(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	1
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 9

Test de conducción Samuel Rivas Franco

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

35 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 72.9%

Test de tiro Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5	x	
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5	x	
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	3
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
			6	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
			6	3
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		x
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
		TOTAL	6	4

Resultado= 17 Izquierda

Resultado= 10 Derecha

Test de control Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL	4	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	

Resultado= 9

Test de pase Federico Villegas Noreña

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 10

Test de conducción Federico Villegas Noreña

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

36 SEGUNDOS / 49 SEGUNDOS * 100= 73.4%

Test de tiro Jhon Jayler Castro

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	4
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	4
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
			6	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	3	6

Resultado: 11 Izquierda

Resultado: 14 Derecha

Test de control Jhon Jayler Castro

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 9

Test de pase Jhon Jayler Castro

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Jhon Jayler Castro

$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

33 SEGUNDOS / 46 SEGUNDOS * 100= 71.7%

Test de tiro William Celis

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5	x	x
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	5
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2	x	
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			2	6
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	4	6

Resultado= 12 Izquierda

Resultado= 18 Derecha

Test de control William Celis

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado= 9

Test de pase William Celis

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción William Celis

$\% = (\text{Tiempo de conducción sin balón} / \text{t. con balón}) \times 100$

36 SEGUNDOS / 45 SEGUNDOS * 100= 80%

Test de tiro Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5	x	
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	3
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5	x	
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	5	3
3	El jugador no logra tirar	1		x
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5	x	
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	1
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	x
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	3
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		x
5	El tiro entra a gol	5	x	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL	5	4

Resultado= 15 Izquierda

Resultado= 9 Derecha

Test de control Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3

Resultado=

Test de pase Emmanuel Segura

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 9

Test de conducción Emmanuel Segura

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

36 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 75%

Test de tiro Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			3	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	4
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5		x
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL	3	5

Resultado= 10 Izquierda

Resultado= 15 Derecha

Test de control Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
TOTAL		3	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
TOTAL		3	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
TOTAL		3	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
TOTAL		2	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
TOTAL		4	

Resultado= 9

Test de tiro Samuel Calero

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	X(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Samuel Calero

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

33 SEGUNDOS / 44 SEGUNDOS * 100= 75%

Test de tiro Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 10 Izquierda

Resultado=17 Derecha

Test de control Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	

Resultado= 9

Test de pase Sebastián Sinisterra Riascos

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4

Resultado= 10

Test de conducción Sebastián Sinisterra Riascos

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

33 SEGUNDOS / 40 SEGUNDOS * 100= 83%

Test de tiro Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5	x	
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL		

Resultado= 16 Derecha

Resultado= 11 Izquierda

Test de control Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL	4	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	

Resultado= 8

Test de pase Edin Santiago Caicedo

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Edin Santiago Caicedo

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 43 SEGUNDOS * 100= 79%

Test de tiro Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
1	El tiro lo detiene el portero	4		x
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	4
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2	x	
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			2	3
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		x
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	5
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5	x	
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			5	6
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4	x	
5	El tiro entra a gol	5		
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	4	6

Resultado= 11 Izquierda

Resultado= 15 Derecha

Test de tiro Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2

Resultado= 9

Test de pase Juan Esteban González Ortega

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2

Resultado= 9

Test de conducción Juan Esteban González Ortega

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

37 SEGUNDOS / 48 SEGUNDOS * 100= 77%

Test de tiro Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		
2	El tiro lo detiene el portero	4	x	x
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	4
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5	x	
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			5	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		
4	El tiro lo detiene el portero	4	x	
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5	x	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	5	6

Resultados= 13 Izquierda

Resultados= 18 Derecha

Test de control Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	

Resultado= 8

Test de pase Sebastián Valencia López

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultados= 8

Test de conducción Sebastián Valencia López

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

37 SEGUNDOS / 47 SEGUNDOS * 100= 78.7%

Test de tiro Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		x
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
3	El tiro lo detiene el portero	4		
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			3	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		x
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	5
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		x
5	El tiro entra a gol	5	X	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL	5	4

Resultado= 10 Izquierda

Resultado= 16 Derecha

Test de control Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4

Resultado= 9

Test de pase Johan Ordoñez Vallecilla

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	3(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 8

Test de conducción Johan Ordoñez Vallecilla

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 43 SEGUNDOS * 100= 79%

Test de tiro Kevin Hernandez Escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	x
1	El tiro lo detiene el portero	4		
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			3	3
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			3	6
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4	x	
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			4	6
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3	x	
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5		
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
			3	6
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5	x	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		x
		TOTAL	5	6

Resultado= 10 Izquierda

Resultado= 18 Derecha

Test de control Kevin Hernandez Escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		2
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL		3
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	(0)	(1)
	TOTAL		4

Resultado: 9

Test de pase Kevin Hernández Escobar

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Kevin Hernandez Escobar

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

35 SEGUNDOS / 49 SEGUNDOS * 100= 71.4%

Test de tiro Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	IZQUIERDA	DERECHA
1	El jugador no logra tirar	1		
1	El defensor intercepta el disparo	2		
1	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
1	El tiro lo detiene el portero	4	x	
1	El tiro entra a gol	5		
1	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			4	3
2	El jugador no logra tirar	1		
2	El defensor intercepta el disparo	2		
2	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
2	El tiro lo detiene el portero	4		
2	El tiro entra a gol	5		
2	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
			6	3
3	El jugador no logra tirar	1		
3	El defensor intercepta el disparo	2		
3	El tiro se va por fuera de la portería	3		
3	El tiro lo detiene el portero	4		x
3	El tiro entra a gol	5		
3	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6	x	
			6	4
4	El jugador no logra tirar	1		
4	El defensor intercepta el disparo	2		
4	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
4	El tiro lo detiene el portero	4		
4	El tiro entra a gol	5	x	
4	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
			5	3
5	El jugador no logra tirar	1		
5	El defensor intercepta el disparo	2		
5	El tiro se va por fuera de la portería	3		x
5	El tiro lo detiene el portero	4		
5	El tiro entra a gol	5	x	
5	El tiro entra a gol y derriba el objetivo	6		
		TOTAL	5	3

Resultado= 16 Izquierda

Resultado= 9 Derecha

Test de control Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN	
1	Se anticipa al balón	(0)	(1)
1	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
1	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
1	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
2	Se anticipa al balón	(0)	(1)
2	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
2	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
2	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
3	Se anticipa al balón	(0)	(1)
3	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
3	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
3	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	
4	Se anticipa al balón	(0)	(1)
4	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
4	Utiliza la superficie y pierna adecuada	(0)	(1)
4	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	3	
5	Se anticipa al balón	(0)	(1)
5	Orienta el control hacia el lado contrario del defensor	(0)	(1)
5	Utiliza la superficie y pierna adecuada	x(0)	(1)
5	Logra tirar sin presión del defensor	x(0)	(1)
	TOTAL	2	

Resultado= 8

Test de pase Diego Camacho

No	ACCIÓN	PUNTUACIÓN
1	No llega el pase al jugador azul	(1)
1	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
1	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
1	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
2	No llega el pase al jugador azul	(1)
2	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
2	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
2	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3
3	No llega el pase al jugador azul	(1)
3	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
3	El pase llega por la zona marcada previamente	x(3)
3	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	2
4	No llega el pase al jugador azul	(1)
4	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
4	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
4	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	(+1)
	TOTAL	4
5	No llega el pase al jugador azul	(1)
5	El pase llega al jugador azul por fuera de la zona marcada	(2)
5	El pase llega por la zona marcada previamente	(3)
5	El pase permite al jugador azul realizar el tiro con comodidad (Adicional)	x(+1)
	TOTAL	3

Resultado= 9

Test de conducción Diego Camacho

% = (Tiempo de conducción sin balón / t. con balón) x 100

34 SEGUNDOS / 44 SEGUNDOS * 100= 77.2

10.4 Anexo 4. Evidencia fotográfica







